

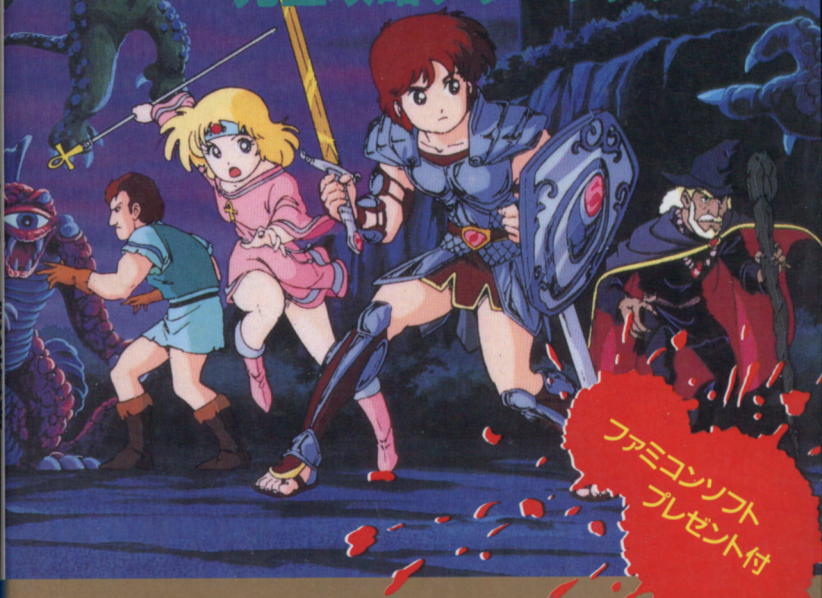
ファミリーコンピュータ

ORIGINAL VERSION of Ultima ©Origin Systems, Inc.
FAMICOM VERSION of Ultima ©PONY CANYON, Inc.

Ultima

～恐怖のエクソダス～

完全攻略テクニックブック



きゆうきよく ロールプレイングゲーム てっていかれよう
究極のRPGを徹底解剖!! 広
大なるソーサリア大陸の全貌が
いま、明らかにされるぞっ!!

徳間コミュニケーションズ
企画・構成／ワークハウス

読者感謝 特別フェア

ソフト通信販売のお知らせ



品切れ店続出!!

通信販売ではお待たせせずにお手元
にお届けいたします。下記要領にてお
申し込み下さい。現金書留が到着しだ
いに発送いたします。

※パソコンソフトも扱っておりますの
でご利用ください。

ファミコン カセットタイプ 定価 ¥5,900
(2メガ+バックアップ機能付)

パソコン	PC-9801	} 全機種とも 3.5インチ2HD 定価 ¥11,800 他は 定価 ¥9,800
	PC-8801	
	FM-71	
	FM-77	
	X-1	

●申込要領 住所・年齢・ファミコン・パソコン (パ
ソコンの場合は機種等)を明記の上、
送料¥500を加えた料金を現金書留
にて下記の宛先までお送り下さい。

●宛 先 〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-14
第2神宮前ビル4F
フェアリーダスト(株) 通販部
「FDウルティマ T」係

きょうふ
恐怖のエクソダス

ウルティマ

Ultima

かん ぜん こう りゃく

完全攻略テクニックブック



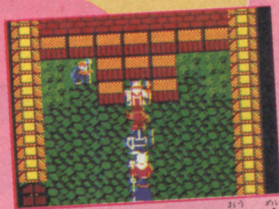
ブリタニア王国に 平和をとりもどせ!!

ロードブリティッシュによって創造されたソーサ
リアワールドのブリタニア王国は、大きな危機を迎
えていた。かつて、この国を恐怖のどん底にたたき
こんだ魔道士モンデインと、その弟子三ナクスの呪
文によって、エクソダスの炎の島が鼓動を開始した
のだ。地上には怪物がはびこり、人々は不安におの
のきながら暮らしている。そのとき、4人の勇者が
王のもとへ参上した。エクソダスの秘密をあばき、
ブリタニア王国に平和をとりもどすために!!



これが「ウルティマ」の 世界だ!!

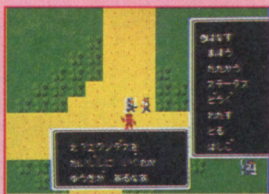
キミの手で4人の勇者を
つくりあげ、成長させてい
こう。怪物どもと戦い、町
の人たちから情報をきき出
し、謎の島エクソダスの秘
密を解き明かすのだ!!



▲ロードブリティッシュ王の命
を受けて、冒険に出発だ!!



▲広大なソーサリアワールドを
すみからすみまで歩きまわれ!!



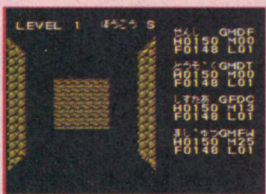
◀町の中では買い物
し、人々と話をしよう。



▲敵と出あうと戦闘モードに切
りかわるぞ。必殺の武器を使え。



▶船にのって海の上をス
イスイ進んでいこうぜ。



◀ダンジョン内では、
3D画面になるぞ!!



▲冥界アンブロシアには重大な
秘密がかくされているぞ!!

もくじ

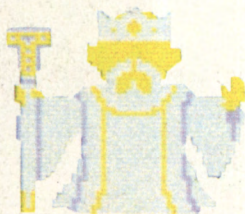
ブリタニア王国に平和をとりもどせ!!... 2

第1章 旅立ちの章

コントローラーの操作法.....	6
コマンドを使いこなそう.....	7
キミのキャラクターは元気!?!.....	10
町にいったお買い物だい.....	12
強力な防具で身を守れ!!.....	14
必殺の武器を手に入れろ!!.....	16
アイテムを使いこなせ!!.....	19
地形を知って歩きまわれ.....	20
呪文を使いこなせれば百人力.....	22
戦闘モードで敵を倒せ!!.....	26
パーティーを襲う敵キャラ.....	28
ダンジョンに入ってみよう.....	32

第2章 冒険者の章

キャラクターをつくろう.....	34
種族選べは特徴をつかんで.....	36
職業を決めてやろうぜ.....	38
能力をうまくわりふろう.....	42
とても楽チンイーザーモード.....	43
名前をつけよう.....	44
強力なパーティーを組もう.....	45



第3章 大地の章

これがソーサリア大陸だ!!.....	50
ロードブリティッシュ城.....	52
ロイヤルシティ.....	54
ムーン.....	56
グレイ.....	58
モンターイースト.....	60
モンターウエスト.....	62
ユー.....	64
デスガルチ.....	66
デビルガード.....	68
フォーン.....	70
ドーン.....	72
ムーンゲートの謎とは!?!.....	74

第4章 迷宮の章

黄金の洞くつ.....	76
死の洞くつ.....	82
燃えさかる炎.....	88
教えのままに.....	94
くるった洞くつ.....	100
おろかものの洞くつ.....	106
時はまっている.....	112
4種類のしるしを集めろ.....	118

第5章 栄光の章

うずのむこうにあるものは!?!.....	120
これがアンプロシアだ!!.....	122
神殿にいったパワーアップ.....	124
エクソダスの秘密.....	127

第 二 章

基本テクニク篇

旅立ちの章



9090GP

941Y

5C 30GP

50GP

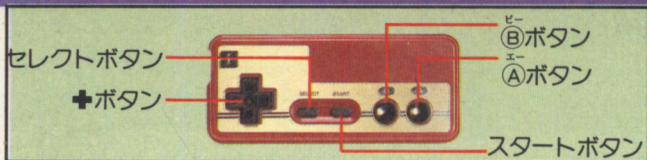
75GP

90GP

100GP

冒険の旅は、はてしなく長く、きびしい。旅立ちのまえに、万全の準備を整えておくことこそ勝利への道だ。

コントローラーの操作法



■スタートボタン■

タイトル画面表示中、ゲームをスタートさせる時に使う。

■セレクトボタン■

コマンドや魔法のウィンドウのつづきを表示させたい時に使う。

■+ボタン■

●地上、城、町、海上

パーティーを移動させる時、+ボタンの押された方向に進んでいく。海上では船を上下左右に移動できる。

●戦闘モード

点滅している攻撃中のキャラクターを上下左右に1歩移動させたり、「たたかう」コマンドで攻撃する方向を決定する時に使う。

●ダンジョン内

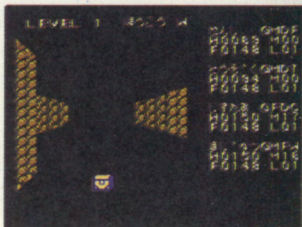
上ボタンは1歩前進。右ボタンは、その場で右をむく。左ボタンは、その場で左をむく。下ボタンを押すと、前をむいたまま一歩後退だ!!

●ウィンドウ表示中

ウィンドウが開いているときは、上下を押して好きなコマンドを選んでいき、Aボタンで決定しよう。



▲戦闘モードでは押し間違いに注意!! よく考えて進め!!



▲ダンジョン内を移動するときは、方角を見うしなうな!!

コマンドを使いこなそうぜ!!

①ボタンを押して出現する
コマンドウィンドウ。数々の
コマンドをうまく使いこなせ。



はなす

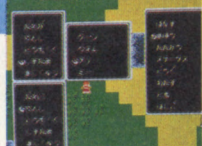
城や町などにいる人に、パーティーの
先頭の人をくっつけて、会話を楽しもう。
お店の人とは、カウンター越しに話せ!!



▲会話を楽しもうぜ!!

まほう

呪文をかけるコマンドだ。だれが使う
かを選んだら、呪文を選び実行しよう。
セレクトボタンも呪文選びに忘れるな!!



▲呪文を自由に使うんだ。

たたかう

地上の敵に接触したとき、このコマン
ドを使えば、戦闘モードに突入するぞ。
町や城の人とも戦えるコマンドだ。



▲無益な戦いはやめろ!!

ステータス

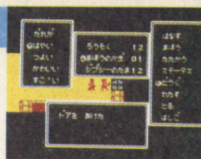
パーティー4人の各能力ポイン
トや最大MP、最大HP、経験値、
所持金を調べられる。さらに、各
キャラにカーソルを合わせ、①ボ
タンを押すと、武器や防具を装備
させられる。新しい武器を手に入
れたときはこの操作をわすれるな。

経験値を
所持金や
装備を
忘れな!!



どうぐ

もっている道具を使うためのコマンド。
+ボタンと**A**ボタンで選択しよう。各キャラのもってる道具もこれで確認できる。



▲どの道具を使おうか？

わたす

パーティーのメンバーどうしてもちもの(武器・防具・道具)をやりとりするコマンドだけど、ほかにも秘密が…。



▲うまく仲間にわたそう。

とる

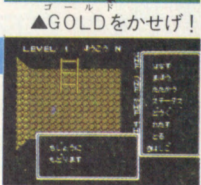
先頭のキャラを宝箱の上にのせて、このコマンドを実行すれば、中身がとれる。カウンターごしにも使えるぞ。



▲GOLDをかせげ！

はしご

ダンジョン内部にあるはしごを使って上下に階を移動するときに使うコマンドだ。



▲地下におりろ!!

以下のコマンドはセレクトボタンでだせ!!

しょくりょう

パーティーの全員がもっている食料を生き残っているメンバーに均等に分けあたえる。

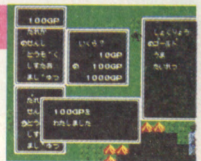
▶食料の残りの気をつけよう。



ゴールド

メンバーの間でゴールドを受けわたすコマンドだ。**+**ボタンと**A**ボタンで使いこなせ!!

▶ゴールドの分配は、よく考えて!!



うま

うまにのりおりするコマンド。うまにのっている時は、移動速度が速くなるけど、食料の消費も激しくなるぞ。



▲敵から逃げやすいね!!

たいれつ

パーティーの順番を入れかえるコマンド。ダンジョン内部のワナを解くのは先頭キャラだから、よく考えた順番に…。



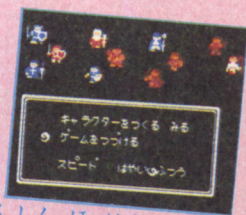
▲効果的な順番にしよう。

バッテリーバックアップを 使いこなせ!!

このゲームソフトには、バッテリーがバックアップされているから、キミだけの大切なゲームの情報は、電源を切っても完ペきにセーブされているんだぜ!!



◀セーブデパートにはなんども足を運ぼうね。



◀ゲームはセーブしたところから続けられる。

もしもの時の安心保険!!

セーブデパートでこまめにセーブしておけば、うかつに死んでもOKだぞ。電源を切ったからゲームのつづきをすれば、最後にセーブしたところからスタートできるってワケ!! 便利な世の中になったものよ。



▲「ワッ!! 今のなしね!!」手軽に再スタートできるぞ!!

キミのキャラクターは元気かな!?

画面表示の説明

地上で動かずに立っていると、画面の右側にメンバーの現在のデータが表示される。

パーティーのメンバーの状態をいつも注目しておく。これが冒険をスムーズにすすめるために大切なんだ。ヒットポイントが少なくなっていないか。毒やカゼにかかっているか。食料はたっぷりあるか。ピンチは早目に避ける!!

① ヒットポイント
② 食料
③ 健康状態
④ 性別
⑤ 種族
⑥ 職業
⑦ マジックポイント
⑧ レベル

先頭キャラの名前
2番目のキャラ
3番目のキャラ
4番目のキャラ

せんし	GMDF
H0150	M00
F0150	L01
とうそく	GMDT
H0150	M00
F0150	L01
しすたあ	GFDC
H0150	M12
F0150	L01
おしなつ	GMFW
H0150	M12
F0150	L01

各パラメーターの説明をしよう!!

1 ヒットポイント

ヒットポイントはキャラクターの体力。ステータスのコマンドでわかる最大値から、ダメージや毒などで徐々に減っていき、0000になると、死んでしまうことになる。Hで表示される数字はいちばん大切ってワケだね。

2 食料 (しょくりょう)

下ではじまる4ケタの数字は食料の残りだ。これが0000になると、ヒットポイントが徐々に減っていくぞ。餓え死にしないように、ダンジョンなどへ冒険にいくときは、食べもの屋で補給しておこうね。

3 健康状態 (けんこうじょうたい)

4個ならんだアルファベットの左はしは、キャラの健康状態だ。G——良好。P——毒におかされているぞ。病院、呪文、泉でなおせ。C——かぜをひいてる。他のキャラにうつるぞ。病院、泉でなおせ。D——死んでいる。病院、教会、呪文で治せ。A——灰になった。もちものがゼロだよ。

4 性別 (せいべつ)

アルファベットの2文字めはキャラの性別だ。Mは男性で、Fは女性ってわけさ。職業でもう決まっちゃったことなんだよね。

5 種族 (しゅぞく)

アルファベットの3番目はそのキャラの種族を表わしているんだよ。
H——Human。人はすべてに平均的なキャラクター。E——Elf。妖精はきょうきに富んだキャラクター。D——Dwarf。獣族は強さナンバーワン。
B——Bobbit。小人族は法力が得意。F——Fuzzy。魔族なら魔力が得意だ。

6 職業 (しよくぎょう)

左はしのアルファベットはキャラクターの職業を表示している。
11種類の職業はキャラクターの着ている服装を見てもチェックできるんだよ。

職業の略号

A : 化学者	B : 山賊
C : シスター	D : 僧侶
F : 戦士	I : 魔女
P : 騎士	R : レンジャー
T : 盗賊	W : 魔術師

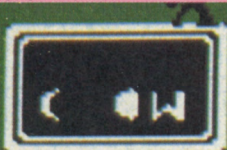
7 マジックポイント

Mではじまる2ケタの数字は現在のマジックポイントだ。この数字の大きさに使える呪文が決まってくるぞ。魔法を使って消費されたマジックポイントは、戦闘や移動などで時間をかけると回復してくる。

8 レベル

Lからはじまる2ケタの数字はキャラクターのレベルを表示している。ステータスでわかるEXP(経験値)の数字が100増えるたびに、ロードブリティッシュがレベルをひとつずつ上げてくれる。最大HPが上がるぞ。

画面の左上にも注目!!



ソーサリアを照らすふたつの月の満ちかけと、風むきが画面の左上に表示されるぞ!! この月が不思議な現象をおこすぞ!!

町 について 買い物 だい

町の中には、いろいろなお店があるぞ。お金をためて、買い物をしよう。また、町によって、お店の種類や、あつまっている商品も違うので、いろいろな町のお店を訪ねてみる必要があるだ。



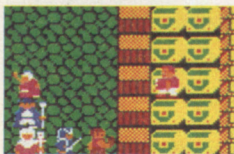
武器屋 (ぶきや)

戦闘時に役立つ武器を売っている。お金をためて、より強い武器に買いかえていこう。また、いらなくなった武器を売ることもできるよ。



よろい屋 (よろいや)

敵の攻撃から身を守る防具を売っているぞ。高いよろいを身につければ、防御率もアップする。いらなくなった防具を売ることも可能だ。



道具屋 (どうぐや)

ろうそく、魔法のかぎ、ジプシーの玉、 Tent など売っている店だ。これらの道具があれば、とても便利だぜ!!



食べ物屋 (たべものや)

冒険に旅立つまえには、この食べ物屋で、たっぷり食料を仕入れておこう。食料がなくなると、歩くたびに体力が減ってしまうぞ。



病院 (びょういん)

毒やかぜの治療、体力の回復、死んだキャラクターの復活などをしてくれる。また、献血をすると、HPはさがるけど、お金をもらえるよ。

パブ

ここで3回以上、お酒を飲むと、バーテンが
おもしろい話をきかせてくれるぞ。バーテンか
らえられる情報は、町によって違うよ。

馬小屋 (うまごや)

馬を買うことができるぞ。馬を買って「うま」
コマンドを使えば、馬にのることができる。馬
にのれば、移動もスピードアップ!!

教会 (きょうかい)

神父さんが重要な情報を教えてくれるかも。
また、灰になったキャラクターを復活させてく
れる神父さんもあるぞ。

お告げ所 (おつげどころ)

ここで占いをしてもらうと、大切な情報をき
き出すことができるぞ。占いの値段によって、
情報の内容も違うよ。

カジノ

ここでジャンケン遊びをして勝つと、賭けた
お金が倍に増えるぞ。でも負けると、賭けたお
金はもどってこない。深入りは禁物だよ。

セーブデパート

ここでセーブをすると、それまでの冒険のデ
ータがROMに記録されるぞ。ゲームを途中で
やめるときは、必ずセーブしておこう。

強力な防具で身を守れ!!

敵の攻撃から身を守るためには、強力な防具が必要だ。お金がたまったら、よろい屋でより強い防具に買い換え、新たな戦いにのぞもう。

布の服

ゴールド 75GP



ゲームスタート時に装備している防具がこれだ。しかし防御率はかなり低いぞ。

装備できる職業

すべて

防具と武器は、キャラクターの職業によつて、装備できる物とできない物があるのに注意しよう。また、いくら強い防具や武器をもつていても、装備しなくては意味がない。新しい防具・武器を手に入れたら、必ず「ステータス」コマンドで装備させようぜ!!

革の服

ゴールド 195GP



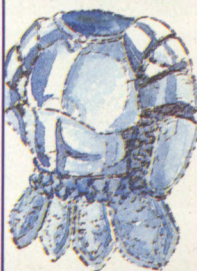
布の服よりは心強い防具だ。しかし、よろいに比べれば、まだまだ防御率は低いぞ。

装備できる職業

戦士、シスター、盗賊、騎士、山賊、魔女、レンジャー

青銅のよろい

ゴールド 575GP

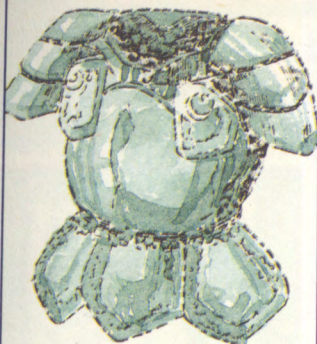


よろいの中ではもっとも安いですが、服にくらべれば、かなり心強いぞ。早目に手に入れたい防具だ。

装備できる職業

戦士、シスター、騎士、レンジャー

鉄のよろい

ゴールド
2500GP

鉄でできたよろいは、強力な敵の攻撃からも身を守ってくれるはずだ。

装備できる職業

戦士、騎士、レンジャー

はがねのよろい

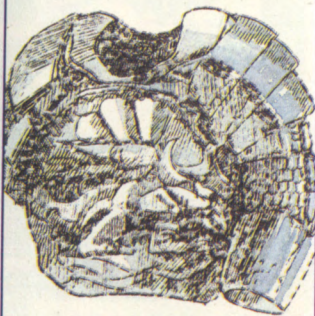
ゴールド
6130GP

かなり強力なよろいだ。これを装備していれば、ダメージも少ないぞ。

装備できる職業

戦士、レンジャー

竜のよろい

ゴールド
8250GP

店で売られている防具の中でもっとも強力なよろいだ。

装備できる職業

戦士、レンジャー

大地のよろい



史上最強のよろいだが、お店では売ってないぞ。ある場所を探せ!!

装備できる職業

すべて

必殺の武器を手に入れる!!

強い武器であればあるほど、敵に与えるダメージも大きいぞ。ただし、まさかり以上の武器を売っているのは、ドーンの町の武器屋だけだ。

ナイフ



スタート時から装備している。一度投げると、なくなってしまう。

装備できる職業

5
GP
ゴールド

すべて

こん棒



敵のとなりにいけば、使えるが、ダメージは少ししか与えられない。

装備できる職業

30
GP
ゴールド

戦士、シスター、盗賊、騎士、山賊、詩人、魔女、僧侶、レンジャー

パチンコ



離れた場所からでも敵を攻撃することが可能。何度でも使えるぞ。

装備できる職業

60
GP
ゴールド

戦士、盗賊、騎士、山賊、詩人、レンジャー

石のおの



となりにいる敵しか攻撃できないが、パチンコよりは強力だ。

装備できる職業

1
250GP
ゴールド

戦士、盗賊、騎士、山賊、詩人、レンジャー

ふきや

350GP



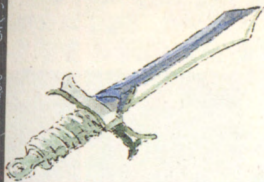
離れた場所にいる敵でも攻撃することができ、威力もかなりある。ぜひ手に入れたい武器だ。

装備できる職業

戦士、盗賊、騎士、山賊、詩人、レンジャー

青銅の剣

200 GP



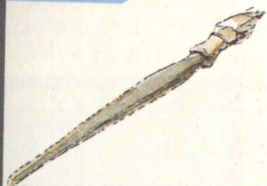
ふきやよりも値段は安い^なが、攻撃^{こうげき}力^{りき}ではこちらのほうが上^う。ただし、となりの敵^{てき}しか攻撃^{こうげき}できない。

装備^{そうび}できる職業^{しよくきやう}

戦士^{せんし}、盗賊^{とうぞく}、騎士^{きし}、山賊^{さんぞく}、詩人^{しじん}、レンジャー

やり

250 GP



青銅の剣^{せいどう つるぎ}よりもさらに強力^{きやうりき}な武器^{ぶき}だ。これも、となりにいる敵^{てき}だけ、攻撃^{こうげき}することが可能^{かふう}。

装備^{そうび}できる職業^{しよくきやう}

戦士^{せんし}、騎士^{きし}、山賊^{さんぞく}、詩人^{しじん}、レンジャー

まさかり

400 GP



となりにいる敵^{てき}しか攻撃^{こうげき}することはできないが、かなり大きなダメージ^{ダメージ}をあたえられるぞ。

装備^{そうび}できる職業^{しよくきやう}

戦士^{せんし}、騎士^{きし}、山賊^{さんぞく}、詩人^{しじん}、レンジャー

弓矢

1050 GP



離れたところ^{はな}にいる敵^{てき}でも、攻撃^{こうげき}することができるぞ。その威力^{いりき}もバツグンだ。

装備^{そうび}できる職業^{しよくきやう}

戦士^{せんし}、騎士^{きし}、山賊^{さんぞく}、詩人^{しじん}、レンジャー

はがねの剣

800 GP



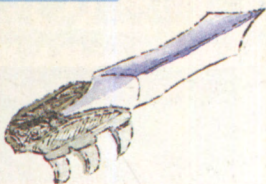
みがきにみがきぬかれた強力^{きやうりき}な剣^{つるぎ}だ。となりにいる敵^{てき}に対してだけ、攻撃^{こうげき}できる。

装備^{そうび}できる職業^{しよくきやう}

戦士^{せんし}、騎士^{きし}、山賊^{さんぞく}、詩人^{しじん}、レンジャー

ゴーストバスター

1200 ゴールド



死霊^{しりよう}をも倒^{たお}してしまうといわれる強力^{きうりき}な剣^{けん}だ。となりにいる敵^{てき}に対してだけ有効^{ゆうこう}。

装備^{そうび}できる職業^{しよくぎよう}

戦士^{せんし}、騎士^{きし}、山賊^{さんぞく}、詩人^{しじん}

戦士^{せんし}のおの

2700 ゴールド



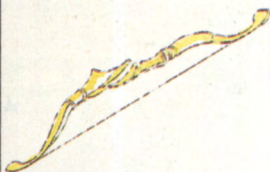
戦闘^{せんとう}用に作^{つく}られた、威力^{きりき}バツグン^{ばっぐん}のおの^{おの}だ。これも、となりにいる敵^{てき}に対してだけ使える。

装備^{そうび}できる職業^{しよくぎよう}

戦士^{せんし}、騎士^{きし}、山賊^{さんぞく}、詩人^{しじん}

銀^{ぎん}の弓^{ゆみ}

6550 ゴールド



ふつう^{ふつう}の弓矢^{きゅうや}をさらに強力^{きうりき}にした弓^{ゆみ}だ。離れたところにいる敵^{てき}でも攻撃^{こうげき}できるぞ。

装備^{そうび}できる職業^{しよくぎよう}

戦士^{せんし}、騎士^{きし}、山賊^{さんぞく}、詩人^{しじん}

太陽^{たいよう}の剣^{つるぎ}

4550 ゴールド

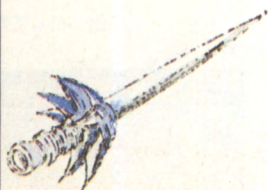


お店^{みせ}で買^かえる武器^{ぶき}の中では、最強^{さいきやう}のものだ。となりにいる敵^{てき}に対しておおきなダメージ^{だまぎ}をあたえられるぞ。

装備^{そうび}できる職業^{しよくぎよう}

戦士^{せんし}、騎士^{きし}、山賊^{さんぞく}、詩人^{しじん}

天^{てん}の剣^{つるぎ}



お店^{みせ}では売^うっていない最強^{さいきやう}の剣^{けん}。この剣^{けん}がなければ、最後^{さいご}の戦^{たたか}いに勝^かつことはできないぞ!!

装備^{そうび}できる職業^{しよくぎよう}

すべて

アイテムを使いこなせ!!

冒険を有利に進めるためには、アイテムをうまく使いこなすことが大切だ。道具屋にいて、必要なアイテムを買いそろえよう!!

ろうそく



ダンジョンの中を明るくしてくれる。
5個 30 G P

魔法のかぎ



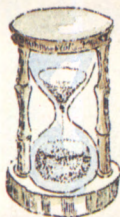
どんなトビラでも開けられるぞ。
50 G P

ジプシーの玉



現在いる場所のマップを見られるぞ。
75 G P

時の砂



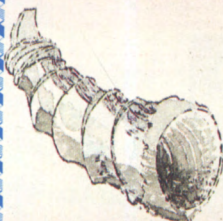
敵の動きを一定時間、とめてくれるぞ。
90 G P

テント



テントで休めば、体力が回復するよ!! 100 G P

ぎんのつのぶえ



店では売っていないアイテム。使い道はたして!?

※この他にも、店では売っていないアイテムがあるぞ。

地形を知って うまく歩きまわれ!!

ゲームの舞台となるソーサリア大陸は、地形も複雑だ。地形についてよく知ることが必勝のキダセ。

これが地上の地形だ

まず、自然の地形をおぼえておこう!!



快適に歩いてい
くことができるぞ。



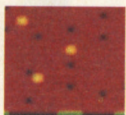
歩きににくく、視
界もさえぎられる。



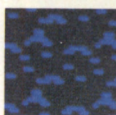
やや歩きににくく
なっているぞ。



山は歩くことが
できないんだ。



火のしるしがな
いと、HPが減る。



船があれば、海
上を進んでいける。

たてもの 建物に入ってみよう

建物の上に先頭キャラを重ねると、中に入れるぞ。



全部でふたつの
城があるぞ。



全部で11個の町
があるぜっ!!



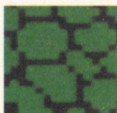
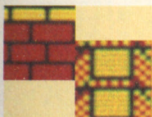
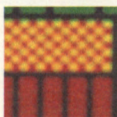
7つのダンジ
ョンを探検しよう。



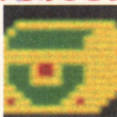
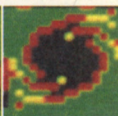
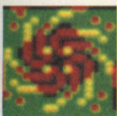
アンブロシアに
4個の神殿が……。

まち なか ち けい
町の中の地形だぞ

城や町の中で出会う地形が、この6つだ!!

ふつうに歩いて
いくことが可能。お店の床。ふつ
うに歩ける。この上を歩く
ことは不可能。カウンター越し
に会話できるぞ。魔法のかぎがあ
れば開けられる。力のしるしがな
いとHPが激減!!ち けい
こんな地形もあるよ

そのほかにも、つぎのような地形もあるぜっ!!

このうずには船が
のみこまれると…。中にお金カアイ
テムが入っている。特定の場所に出没する謎の地形だ。
これに重なるとワープするぞ。こう か
これがブラックアウト効果だ!!!このゲームでは、山のそばや森
の中を歩いていると、視界がさえ
ぎられてしまう。その先にはなに
があるのか!? いってみなければ
わからない、スリル満点の効果だ。

呪文を使いこなせれば

呪文名 <small>じゆもんめい</small>	消費M.P. <small>しょうひマジックポイント</small>	有効モード <small>ゆうこうモード</small> 地上ダンジョン戦闘時			
クンテ	00	×	×	○	
メドラ	05	×	×	○	
ラー	10	×	○	×	
シーラ	15	×	○	×	
ウーラ	20	×	○	×	
メドラス	25	×	×	○	
カルーラ	30	○	×	×	
ゴメドラ	35	×	×	○	
メラー	40	×	○	×	
アシュラム	45	○	○	○	
ダクンテ	50	×	×	○	
トドメラ	55	×	×	○	
アルメラ	60	○	○	○	
ダクメンテ	65	×	×	○	
ダキニ	70	×	×	○	
ナムソキア	75	×	×	○	

ひゃく にん りき
百人力!!

じゅもん ま りょくけい ほうりょくけい
呪文には魔力系と法力系の2
しはるい つか
種類がある。うまく使いわけろ。

こう 果
効 果

オーク、ゴブリンをまとめて倒すことができる。

てき ひ たま
敵めがけて、火の玉をとばすことができるぞ。

ない あか て じゅもん
ダンジョン内を明るく照らす呪文だ。

かいした
ダンジョンで、1階下にワープできる。

かいうえ
ダンジョンで、1階上にワープできる。

きょうりょく ひ たま と じゅもん
メドラより強力な火の玉を飛ばせる呪文だ。

ちじょう ほか ばしよ
地上で、他の場所にテレポートできる。

きょうりょく ひ たま こうげき
メドラより強力な火の玉攻撃ができる。

ちよう じ かん あか
ラーより長時間、ダンジョンを明るくする。

ほうりょくけい じゅもん つか
法力系の呪文が使えるようになるぞ。

たすう てき どう じ あた か のう
多数の敵に同時にダメージを与えることが可能。

きょうりょく ひ たま
ゴメドラよりさらに強力な火の玉をとばせる。

い かい じ かん
パーティー以外の時間をとめることができるぞ。

たすう てき どう じ こうげき きょうりょく
多数の敵に同時攻撃をする。ダクンテより強力。

てき ヒットポイント たいりょう うば と
敵グループのHPを大量に奪い取れるぞ。

たすう てき どう じ こうげき きょうりょく
多数の敵に同時攻撃する。ダクメンテより強力。

呪文名 <small>じゆもんめい</small>	消費M.P. <small>マジックポイント</small>	有効モード <small>地上ダンジョン 戦闘時</small>		
クーン	00	×	×	○
ウネム	05	○	○	×
アリ	10	○	○	○
ミー	15	×	○	×
ウーダ	20	×	○	×
シーダ	25	×	○	×
ヨーダ	30	×	○	×
アルコト	35	○	○	×
セクイト	40	×	○	×
ホミー	45	×	○	×
アリナミ	50	○	○	○
ビエダ	55	○	○	×
スクーン	60	×	×	○
サラマンド	65	○	○	×
エスクーン	70	×	×	○
ラインカ	75	○	○	×

●呪文のうまい使い方
マジックポイント

MPは、地上を歩いているときはすぐに回復するけど、町や城の中、ダンジョン内、戦闘モード時では回復がとても遅いんだ。だから、これから

効 果

スケルトン、グールをまとめて倒すことが可能。

宝箱にしかけられているワナを解く。

パーティーの仲間のHPを回復させる。

ダンジョン内を明るくすることができる。

ダンジョンで、1階上にワープする。

ダンジョンで、1階下にワープする。

ダンジョン内で同じ階の別の場所にテレポート。

毒におかされた仲間を、正常な状態にする。

ダンジョン内のどこからでも、地上にもどれる。

ミーより長く、ダンジョン内を明るくできる。

仲間のHPを、アリよりも大幅に回復させる。

パーティーの現在位置をマップで確かめられる。

敵めがけて、強力な火の玉をとばすことが可能。

死んでしまった仲間を生き返らせる。

多数の敵に強力な同時攻撃ができる。

灰になった仲間を、よみがえらせる。

ダンジョンに入ろうと思っている時や、敵と戦おうというときは、MPのムダ使いは禁物。MPを満タンにして、ダンジョンや戦闘に挑もうぜ!!

せんとう 戦闘モードで敵を倒せ!!

パーティーのメンバーのだれかが敵キャラとぶつかったり、城や町の人間に対して「たたかう」コマンドを使うと、画面は戦闘モードに切りかわるぞ。勝利か敗北か、道はふたつきりだ。



▲パーティーのひとりか敵キャラとぶつかったぞ!!



▲画面は戦闘モードに。決着がつくまで、逃げることはできないんだ。

せんとう 戦闘モードのコマンドを覚えよう

戦闘モードで使えるコマンドは、つぎの3種類だ。ただし、**+**ボタンで移動したり、**Ⓢ**ボタンでパスした場合には、コマンドは使えなくなるので気をつけよう。



たたかう

敵に攻撃をしかけるコマンドだ。敵のいる方向めがけて、攻撃をしかけよう。ただし、ななめ方向には攻撃ができないので注意。また、とび道具を装備している場合は、離れた位置からでも、攻撃することができるぞ。

まほう

魔法を使えるキャラなら、戦闘中にこのコマンドで、呪文を唱えることができるぞ。ただし、呪文の中には、戦闘時には使えないものもあるので気をつけよう。

どうぐ

このコマンドを選ぶと、そのキャラがもっているアイテムを使うことができるぞ。ただし、どのアイテムも役に立つとはかぎらない。店で売られているものなら、時の砂を使って、敵の動きをとめてしまうのが有効だ。

せんとう 戦闘モードではこう戦え!!

1 とび道具をもっていると便利!!



パチンコやふきや、弓矢、銀の弓などのとび道具を装備していれば、離れたところにいる敵でも攻撃することができる。これらをうまく使えば、敵が攻撃をししかけてくるまえに倒すことだって可能だ。戦いのまえには、飛び道具を買っておけ。

2 敵と一直線に並べ



敵はななめからでも攻撃をししかけてくるけど、こちらはななめ方向には攻撃できない。だから、敵と一直線に並ぶようにするのが、戦いの基本だ。また、まわりを敵にかこまれないようにすることも大切。敵をうまく誘導しろ!!

3 魔法を有効に使い



魔力系の呪文には、メドラやメドラス、ゴメドラ、ダクンテなどといった攻撃魔法が多い。これらを有効に使わない手はないぜ。法力系の呪文では、アリやアリナミなどを使って、ダメージを受けた仲間のHPを回復してやろう。

★戦いに勝つと宝物が出現★



敵を全滅させると、宝箱が現われる。でも、ワナがしかけられていることが多いので、盗賊など、器用な職業のキャラに取らせよう。

パーティーを襲う敵キャラ

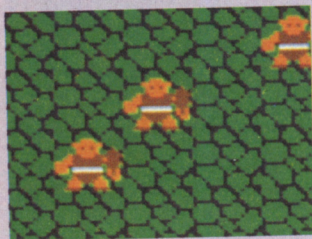
地上、ダンジョン、海、あらゆるところに敵キャラは出現する。戦いで勝利をつかむために、敵たちの特徴をよく、つかんでおこう!!

まず、このタイプの敵で力だめし



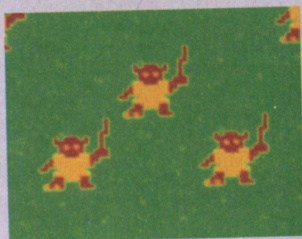
冒険をスタートして最初に出あう敵キャラが、このタイプだ。それほど強くはないので、力だめしのつもりで戦ってみよう。

オーク



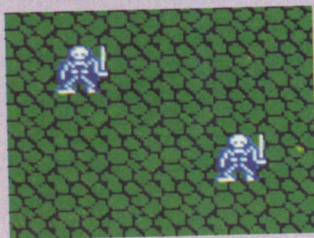
1匹～8匹で出現する。魔力系の呪文クンテを使えば、いっきにやっつけることもできるぞ。

ゴブリン



これも1匹～8匹で出現。やはりクンテで、いっきにやっつけることができる。

スケルトン



不気味なガイコツの化け物だ。法力系の呪文クーンを使えば、いっぺんにやっつけることもできる。

グール



青い色をした食人鬼だ。だが、こいつも、クーンで、いっきにやっつけることができるぞ。

つよ てき
より強い敵が、このタイプだ!!



パーティーのメンバーのレベルがアップすると、このタイプの敵が出現。オークやゴブリンにくらべると、かなり強いぞ。

ゴーレム



◀ 接近戦になると不利。とび道具で倒せ。

ブリギヤント



◀ 接近すると物を盗まれることがあるぞ。

ジャイアント



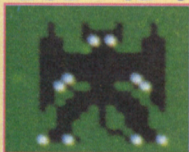
◀ 怪力のもち主。とび道具が有効だ。

すり



◀ すばやく物を盗んでいくので注意!!

あくま けしん きょうふ てき
悪魔の化身、恐怖の敵たちだ!!

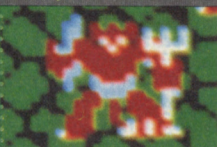
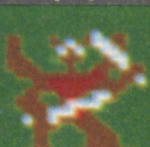


悪魔のような翼をもった、このタイプの敵キャラは、攻撃力も防御力もかなり高いぞ。中には、毒攻撃をしかけてくるやつもいるので注意しろ!!

ガーゴイル

マーネイス

デーモン



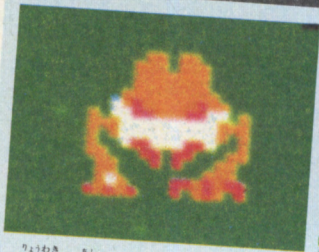
集団で出現することの多い敵キャラだ。攻撃力もかなりあるぞ。4本の手をもった、茶色の怪物だ。長い剣で攻撃されると毒を受けるぞ。集団で現われるうえ、離れた場所からでも、毒攻撃をしかけてくるぞ。

どく 毒をもつ敵キャラに注意しろ!!



地上を不気味にはいまわる、このタイプの敵キャラは毒をもっている。接近して戦うと、毒を受けやすいので気をつけろ!!

ブレイドル

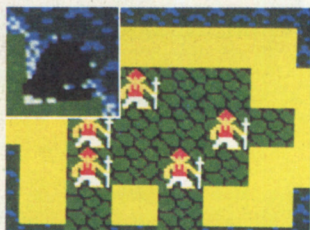


両脇の足をうごめかしながら、パーティーに迫ってくるぞ。とび道具や魔法で、早目にやっつけろ!!

スナッチ



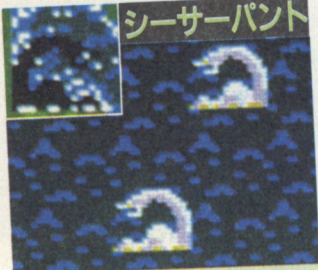
いかにも凶悪そうな怪物だ。こいつも、くっついて戦うと毒を受けるおそれがあるので用心しよう。



かいぞく

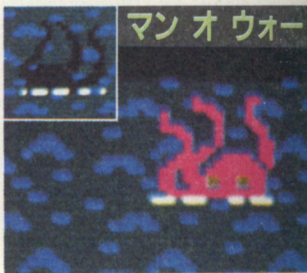
船にのって、海の上を移動している。しかし、こいつに勝てば、船を手に入れることができるぞ。岸に着いたとき、戦いを挑んでみよう。船の入口のところでまちかまえて戦うのが一番だ。

シーサーパント



巨大な海へびだ。火の玉をどんどんとばしてくるので注意しよう。

マンオウオー



タコの化け物。離れた場所からでも毒攻撃をしかけてくる。

さいきょう きょだいかいぶつ
最強の巨大怪物たちだ!!



このタイプは、他の敵キャラの4倍もある巨大な怪物だ。必ず2匹ペアで現われ、強力な攻撃をしかけてくる。体力もバツグンだぞ。

ワイバーン



青い怪鳥のような化け物だ。離れた場所からでも攻撃をしかけてくる。こちらも強力な魔法で対抗しろ!!

デビル



まさに悪魔そのものの強敵。こいつの攻撃を受けると、100HPくらいは軽くふっとんでしまうぞ。

バルロン



やはり離れた場所からでも攻撃してくる。トドメラ、スクーン、ナムソキア、エスクーンなどが有効。

ドラゴン



エスクーンでも倒せないことがあるおそろべき強敵。捨て身の覚悟でぶつかっていけ!!



町の中で戦うと...

町の人をやっつけたりすると、あっという間に守衛に囲まれてしまうぞ。

ダンジョンに入ってみよう

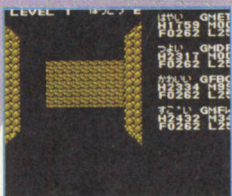
パーティー全員のレベルが5位になったら、ダンジョンに入ってみよう。

経験値が500以上になると、王様にあいにくともそれ以上レベルをあげてもらえない。レベルをあげてもらうためには、ダンジョンにある王のしるしを手に入れなければならないんだ。思いきって、ダンジョンの中に入ってみよう。ダンジョン内には、王のしるしのほかにも、火のしるしや力のしるし、大量のお金、解毒や体力を回復する泉などがあるぞ。そのかわりワナも多いので注意。また、ろうそくの準備は忘れずに!!

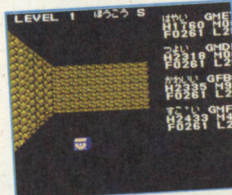
▲さあ、いよいよダンジョンの中に入ってみよう!!



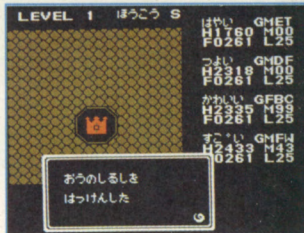
▲ダンジョン内は3D画面だ。迷わないように進んでいけ。



▲ダンジョンの中には宝物がいっぱい。でも、ワナも多いぞ。



▲ダンジョン内には不思議な泉がわいている。この水を飲むと…。



▲王のしるしを発見。ただし、これを取ると、50のダメージが。

各ダンジョンのマップは75ページからのっているぞ。見よう!!

- キャラクターを見る
- キャラクターをコピー
- キャラクターをけす
- パーティーをメンバーにする
- まえのがめんにもどる

だい
第

2

しょう
章

キャラ
ラ
メーク

編へん

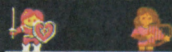
冒険者の章

ぼう
けん
しゃ



4にんの ゆうしゃたちよ
よくぞ まいられた

イメージモードでキャラクターをタテマ



HP	しんきょく	しんきょく
こころ	しんきょく	しんきょく
25	25	25
15	15	15
05	05	05
05	05	05

冒険を成功させるためには、強力な
メンバーをそろえることが大切だ。
キミの手で最強戦隊をつくりあげろ。

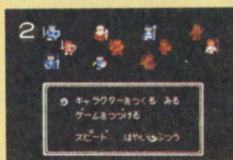
キミだけのキャラクターをつくろう

エクソダスを打ち破る^{う やぶ}冒険者^{ぼうけんしや}をキミの手^てで作^{つく}りあげよう!! よく考^{かんが}えて作^{つく}られたキャラがキミの分身^{ぶんしん}とな^{なり}ってソーサリア大陸^{たいりく}を進^{すす}むんだ!!

A キャラ作りの準備をしよう



1 ◀ キミの名前^{なまえ}を登録^{ていじく}して...



2 ◀ キャラクターをつくる 見るに



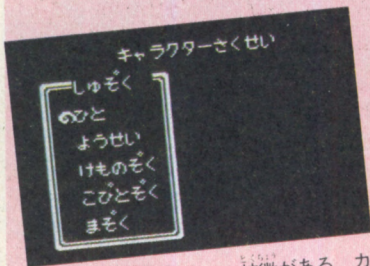
3 ◀ キャラクターをつくる にして...



4 ◀ ここからキャラクターがはじまる。

さあ、キャラづくりのスタートだ!!

B 種族^{しゆぞく}を決めよう



▲ 5つの種族^{しゆぞく}はそれぞれ特徴^{とくちょう}がある。カントンに決めちゃうと、あとで後悔^{こうかい}することになるぞ。

まず、5種類^{ごしゆるい}の種族^{しゆぞく}から、ひとつを選ぶ作^{しやう}業^{ぎやく}だ。それぞれの種族^{しゆぞく}によって、強^{つよ}さ、きようさ、魔力^{まうりき}、法力^{ほうりき}がアップしていく最大値^{さいだいち}がちがうから、つぎの職業^{しやうぎ}選択^{せんたく}のことを考^{かんが}えて、慎重^{しんちょう}に選^{えら}ばなくちゃならない。

シー

C 職業を選べ

そく	しょくぎょう	えら
のせんし	しん	
せい	シスター	ましよ
のぞ	ましゅつし	もうりょ
とぞ	とうそく	かがくしゃ
く	きし	レンジャー
	さんそく	

つぎは職業選択だ。11種類ある職業のうち、キミの好みのものを選んでいこうね。ただしさっき決めた種族にあわない職業もあるわけだから、気をつけてほしい。

イー

E 名前をつけよう



おつぎは、できあがったキャラクターに名前をつけてあげる作業だ。長くつきあっていくキャラクターだから、いい名前をつけてあげたいね。

ディー

D 能力をわりふれ

キャラクターのせい				
しゅもく	しょくぎょう	しん	のうりょく	さんぞく
のめと	シスター	ましよ	のうりょく	さんぞく
ようせい	ましゅつし	もうりょ	のうりょく	さんぞく
けものも	とうそく	かがくしゃ	のうりょく	さんぞく
こひとも	きし	レンジャー	のうりょく	さんぞく
まほく			のうりょく	さんぞく
のうりょく	つよさ	きようさ	まりょく	ほうりき
50	000	00	00	00

職業が決まったら、能力の配分だ。最初の持ち点50ポイントを、4種類の能力に5ポイントきざみでわりふっていこう。ひとつの能力には25ポイントまでだよ。

エフ

F パーティー編成だ

イーザーモードでキャラクターをえらぶ				
のせんし	しょくぎょう	さんぞく	のうりょく	まりょく
のせんし	しゅもく	けものぞく	のうりょく	まりょく
25	つよさ	25	のうりょく	まりょく
15	きようさ	15	のうりょく	まりょく
05	まりょく	05	のうりょく	まりょく
05	ほうりき	05	のうりょく	まりょく

こんなかんじで、キャラクターを何人か作ったら、そのなかから4人を選んで冒険者のパーティー（チーム）を作ってみよう。この4人が冒険を進めるってワケだ。

イーザーモードでカンタンにつくれるぞ

キャラクターの名まえをうろうく

あ	い	う	え	お	は	ひ	ふ	へ	ほ
か	き	く	け	こ	ま	み	む	め	も
さ	し	す	せ	そ	や	ゆ	よ		
た	ち	つ	て	と	ら	り	れ	ろ	
な	に	ぬ	ね	の	わ	き	ん		
っ	や	ゆ	よ	。	も	ど	る	お	わり

キャラクターをひとりずつつくっていくのがめんどうなときは、コンピューターが設定してくれた4人でパーティーを組めるイーザーモードもあるぞ!!

種族選びは特徴を

ソーサリアワールドの住民たちは5種族に分かれ、平和に共存していた。エクソダスの恐怖が訪れ、かれらは一致団結して、勇者を送りこむこと

人(ひと)

HUMAN



もっとも平均的な種族。あらゆる職業に、まずまずの適性をもつ。

最適職業

レンジャー
詩人
騎士

不適職業

なし

妖精(よつせい)

ELF



森に住む美しい種族。繊細な指さきで複雑なワナも軽々とはずせる。

最適職業

盗賊
山賊

不適職業

シスター
魔術師

獣族(けものぞう)

DWARF



山の洞くつに住む種族。岩掘りできたえた力は、からだにあわめ強さだ。

最適職業

戦士
騎士
魔女

不適職業

魔術師
詩人
化学者

つかむことがコツだ!

になる。それぞれのもつ能力を働かした職業につき、自分たちの種族の名をけがさぬ冒険をなしとげようと勇者は旅立つのだった!!

小人族 (DWARF)

BOBBIT BOBBIT BOBBIT BOBBIT BOBBIT BOBBIT BOE



心やさしい小がらな種族。かれらほど法力を駆使できるものはいない。

最適職業

シスター
僧侶
魔女

不適職業

盗賊
山賊
詩人

BOBBIT BOBBIT BOBBIT BOBBIT BOBBIT BOBBIT BOE

魔族 (MAJIN)

FUZZY FUZZY FUZZY FUZZY FUZZY FUZZY FUZZY



非力に見えるが恐ろしい魔術を操る種族。おぼろげな外見にだまされるな!!

最適職業

魔術師
僧侶
化学者

不適職業

戦士
騎士
山賊

FUZZY FUZZY FUZZY FUZZY FUZZY FUZZY FUZZY

■種族と各能力の最大値■

種族	能力	強さ	きようさ	魔力	法力
人	ひと	75	75	75	75
妖精	ようせい	75	99	75	50
獣族	けもののぞく	99	75	50	75
小人族	こびとぞく	75	50	75	99
魔族	まじんぞく	25	99	99	75

キャラクターさくせい

しゅそく	しよくき	よう
のせんと	のせんし	ししん
ようせい	シスター	ましよ
けものそ	ましゆつし	そうりよ
こびとそ	とうそく	かがくしゃ
まそく	きし	レンジャー
	さんぞく	

職業を決めてやろうぜ

バラエティーに富んだ11種類の職業から、4人のメンバーのパーティーを組むのは意外と難しい。エクソダス撃破の勇者たちをうまく組みたいね。



▲各キャラの特性がひと目でわかるグラフになっているからうまく使おう。

FI戦士 (せんし)



完全無欠の戦士だ。ほかのどの職業よりも戦闘モードで力強く働いてくれる。すべての武器や防具を使いこなせるっていうのがうれしいよね。でも、かれらだけでパーティーを組むのは危険だぞ。

▲どんなハードな戦闘でもガンバってくれるやつだ。



CIシスター



法力の呪文をあつかわせたら、このおねえさんにかなうものはいないぞ。「戦」の文字に少し色がついているけど、肉弾戦をさせたりせず、パーティーのうしろにまわらせて、看護婦さんの役目をしてもらいたいね。

▲心優しいおねえさん。体力回復をまかせよう!!



魔術師 (まじゅつし)



▲派手な魔法をかけるのが好きなら、オススメの職業だ。

魔法値のすべてを使えるから、戦闘のとき、バシバシと敵をやっつけられる攻撃魔法がつぎつぎとくりだせる。肉弾戦はとくいじゃないから、後方にまわって、援護射撃をするタイプの職業だ!!



T 盗賊 (とうぞく)



▲かれを仲間にするなら、吹き矢をもたせたいね。

パーティーにひとりにしてくれると、便利な職業。冒険の途中、メンバー全員の安全を守ってくれる。宝箱やダンジョンにしかけられたワナをつぎつぎとはずしてくれる。正義のドロボウだぜ。

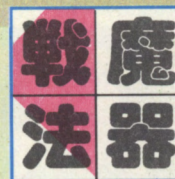


P 騎士 (きし)



▲女性キャラで、最高の戦闘能力だ。

かなり高い戦闘能力と、法力呪文の才能をもつ職業だ。敵をきりたおしていく一方で、仲間の傷をいやしてくれる心やさしい女性だね。とび道具をもたせると、めざましい働きを見せてくれるよ。



BAN 山賊 (さんぞく)



▲あまり強いよろいを着せられないのが残念だ!!

盗賊のようにき
ようなキャラが欲
しいけど、盗賊の
戦闘能力に不安が
あるという人にピッタリの職業だ。
自分を守る能力はちよっぴり弱いけ
ど、どんな武器でも使いこなせちゃ
うから、かなり心強いぞ。

戦	魔
法	器

LA 詩人 (しじん)



▲戦う吟遊詩人は、あらゆる
攻撃パターンを駆使するぞ。

諸国を歩きまわ
る旅で、戦いと魔
力を身につけた吟
遊詩人。高い戦闘
能力と魔力とが組みあわさった珍ら
しい職業だ。にぎやかな戦闘モード
を楽しみたかったら、迷わず彼女を
パーティーに組みこもう。

戦	魔
法	器

IL 魔女 (まじょ)



▲冒険の旅に忘れてはならな
いふたつの力のもち主だ。

戦って敵をやっ
つけることばかり
が冒険ではない。
傷ついた仲間をか
いほうしたり、危険なワナをはずし
ていくことをわすれては、思わぬと
ころで災難にあうぞ。彼女がひとり
いれば、安心できるね。

戦	魔
法	器

D 僧侶 (そうりょ)



▲全呪文の約70パーセントを使えるスゴいキャラだ。

全職業のうちでもっとも多く^{しほ}の呪文^{せんしゅもん}を使える職業だぞ。法力系^{ほうりきけい}と魔力系^{まくりきけい}の呪文^{しほもん}を同時に使いこなせるから、どんな冒険^{ぼうけん}をしていても超多忙^{ちゅうたぼう}!!
いつも魔法^{まほう}をかけまくっているワケだ。



A 化学者 (かがくしゃ)



▲実験^{じっけん}で手先^{てさき}をきょうにしたのかな?

盗賊^{とうぞく}がわりに魔法^{まほう}を使う職業^{しよくしやう}はいかがかな? ワナをやぶっていく一方^{いっほう}、戦闘^{せんとう}のときは魔力系^{まくりきけい}の攻撃魔法^{こうげき まほう}で、やっかいな敵^{てき}をやっつけるちよつと変わった職業^{しよくしやう}の男だ。見た目もおもしろいキャラになるね。



E レンジャー



▲強力^{きやうりき}なひとり軍隊^{わんまんぐみ}だ。全呪文^{せんしほもん}の約50パーセントを使える。

こいつなら、たったひとりでも、やっていけるんじゃないか。そう思わせるのがレンジャーだ。適性^{てきせい}グラフを見れば、あらゆることのできるカレにかなりの魅力^{みりよく}を感じることだろう。ちょっとした便利屋^{べんりや}だね。



能力をうまく わりふるう!!

キャラクターの職業を考えて、うまく能力をわりふっていきこう!! キミのキャラクターにうまく味つけしてあげるワケなんだよ!!

キャラクターさくせい

しゅもく	しゅもく	しゅもく
ひと	のせんし	ししん
ようせい	シスター	ましょ
のけもの	ましゅつし	そうりょ
こひとも	とうもく	かかくしゃ
まもく	きし	レンジャー
	さんぞく	

のうりょく	つよさ	きょうさ	まりょく	ほうりき
45	005	00	00	00

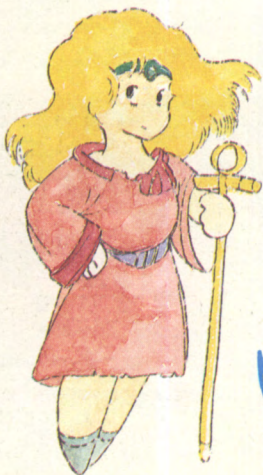
▲キャラクターの種族や職業をよく考えて、50ポイントのもち点を5ポイントきざみで、各能力にわりふっていきこう!!

キャラクターさくせい

しゅもく	しゅもく	しゅもく
ひと	のせんし	ししん
ようせい	シスター	ましょ
のけもの	ましゅつし	そうりょ
こひとも	とうもく	かかくしゃ
まもく	きし	レンジャー
	さんぞく	

のうりょく	つよさ	きょうさ	まりょく	ほうりき
25	025	00	00	00

▲このとき、ひとつの能力に配分できる最高値は25ポイントだ。これ以上いくらあげようとしてもムダ!! ほかの能力にわりふれ!!



キャラクターさくせい

しゅもく	しゅもく	しゅもく
ひと	のせんし	ししん
ようせい	シスター	ましょ
のけもの	ましゅつし	そうりょ
こひとも	とうもく	かかくしゃ
まもく	きし	レンジャー
	さんぞく	

のうりょく	つよさ	きょうさ	まりょく	ほうりき
00	25	25	00	00

これで「つくりますよ」が表示される。

▲ポイントの配分が終わると、「これですつくりますよ」と表示される。よければ、**(A)**ボタンで、「はい」と答えようね。

個性ゆたかなキャラクターにしてほしいな!!

とっても 楽チン イーजीモード

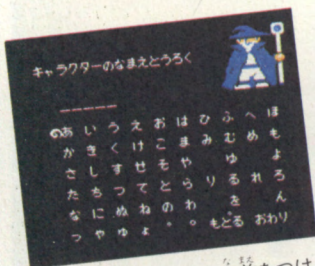
ゲームになれないキミは、イーजीモードでとりあえず、ゲームをスタートさせ、ゲームになじんでから、あらためてキャラ作りに挑んでみよう!!



▲イーजीモードでは、キャラはふたりずつ登場する。そのうち、気に入ったのがなければ、**⑥**ボタンでつぎの画面に移ろう。



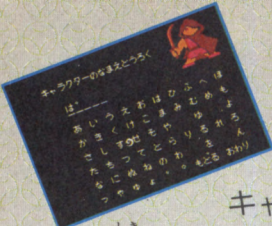
▲ふたつのうちで気に入ったキャラがあれば、カーソルをあわせて、**⑥**ボタンを押すんだ!! こうやって4人のキャラを選んでいこう。



▲4人選びおわったら、名前をつけよう。きちんと名前を入力していけば、いよいよゲームスタートになるぞ!



▲ロードブリティッシュの玉座からゲームはスタートされる。キミがゲームを進めていってキャラに不満ができたら、きちんと作りなおそう。

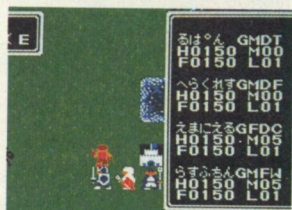


^{した}親しみのもてる ^{な まえ}名前をつけよう

キャラクターづくりのしあげは、命名式だ!! キミのつくったキャラクターに親しみのもてる名前をつけてあげようね!!

^{ゆう めい じん}1. 有名人パターン

キャラの名前にはちよつとくふうをして、^{たの}楽しくしちゃおうぜ。たとえば盗賊だったら、“るぱん”とか、“ごえもん”にしたりして、小説や歴史の中の有名人にするのもいいね。



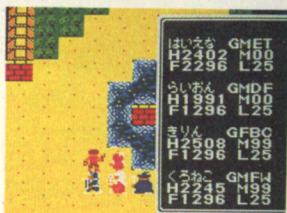
2. おともだちパターン

キャラの名前を、キミの友だちの名前にするのもおもしろいね。ゲームをやっているときの、^{たの}楽しさもアップするぞ。「ほら、田中、もつとガンバレ」とか「佐藤が死んじゃったア〜」なんてね!!



^{どう ぶつ}3. 動物パターン

ちよつと、かわった名前をつけかたに、動物の名前をつけるのもあるぞ。戦士に“らいおん”と名づけたり、盗賊に“はいえな”なんて名前をつけると、キャラのイメージも広がっていくよ。



きょう りょく

強力な
パーティーを
組もう

キミがつくってきたキャラクタ

一をうまく組みあわせて、最強メンバーのパーティーを完成させよう。よく考えて選んでくれよ。

パーティーを組む

01 せいぞろい	NETG	11 はつらん	MBRG
02 ましゅ	MF4G	12 しつが	FE1G
03 せんし	MDFG	13 こらん	MDFG
04 ましゅ	FF1G	14 せん	NETG
05 どうも	MBRG	15 えんじ	FBCG
06 しずな	FBCG	16 きん	MF4G
07 しずな	MF4G	17 せん	MDFG
08 はつらん	MDFG	18 きん	FBCG
09 えんじ	FBCG	19 こらん	MBRG
10 けん	MBRG	20 せん	MF4G

パーティーを組む

01 せいぞろい	NETG	11 はつらん	MBRG
02 ましゅ	MF4G	12 しつが	FE1G
03 せんし	MDFG	13 こらん	MDFG
04 ましゅ	FF1G	14 せん	NETG
05 どうも	MBRG	15 えんじ	FBCG
06 しずな	FBCG	16 きん	MF4G
07 しずな	MF4G	17 せん	MDFG
08 はつらん	MDFG	18 きん	FBCG
09 えんじ	FBCG	19 こらん	MBRG
10 けん	MBRG	20 せん	MF4G

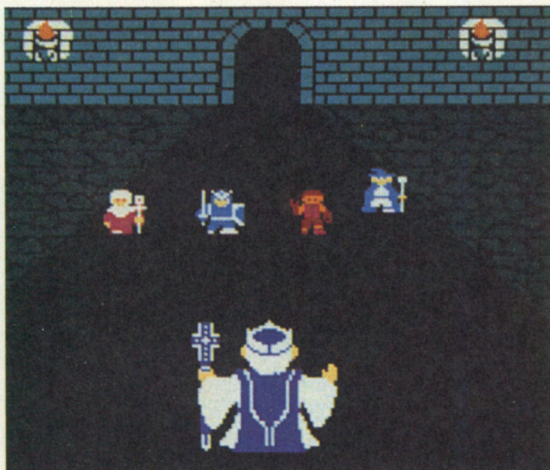
パーティーを組む

01 せいぞろい	NETG	11 はつらん	MBRG
02 ましゅ	MF4G	12 しつが	FE1G
03 せんし	MDFG	13 こらん	MDFG
04 ましゅ	FF1G	14 せん	NETG
05 どうも	MBRG	15 えんじ	FBCG
06 しずな	FBCG	16 きん	MF4G
07 しずな	MF4G	17 せん	MDFG
08 はつらん	MDFG	18 きん	FBCG
09 えんじ	FBCG	19 こらん	MBRG
10 けん	MBRG	20 せん	MF4G

4人以上のキャラを作ったら、「パーティーを組む」にあわせて、Aボタンを押そうぜ。いよいよ、はじまりだ!!

登録されたキャラクターのリストが出たら、+ボタンとAボタンで選んでいこう。メンバーからはずしたければBを押せ。

各キャラクターの右側にある4文字のアルファベットの意味は左から性別、種族、職業、健康だ。11ページを参照してくれ。



4人のメンバーを選び終わったら、いよいよロードブリティッシュのまえに呼びだされ、ゲームのはじまりだ。みんなガンバってくれよ!!

楽しいパーティを編成しよう!

パーティーにどんな職業を組みこむか、ちょっと難しい問題だね? メンバーの組み合わせ方を4パターン紹介するから、キミの参考にしてくれ。

A 基本パターン

初心者むけのパターンがこれだ!! 強さ、きようさ、魔力、法力の4能力をメンバーひとりずつが分けあって、もっている。それぞれの役わりがハッキリしているから、わかりやすいね。

戦士



▲強さの代表。戦闘モードになったら、最前線で戦うぞ!!

盗賊



▲きようさの代表だ。ワナをはずしたり、宝箱を開けるのが得意!!

シスター



▲法力の代表。傷ついた仲間のからだを回復してあげられる。

15	25	つよさ	05	05
25	15	きようさ	15	15
05	05	まじく	25	05
05	05	はうりき	05	25
00	00	はうりき	25	25
0150	0150	EXP	0150	0150
0000	0000	EXP	0000	0000
0100	0100	0100	0100	0100

▲ズラリそろった4人の顔ぶれ!! それぞれの特徴をしっかりとおぼえよう。

魔術師



▲魔力の代表。攻撃魔法を使って敵にダメージをあたえられる。



▲この順番に隊列を組めば、先頭の盗賊がワナをはずしてくれる!

ビー

ぐん だん

B アマゾネス軍団パターン

騎士



▲強さプラス法力の女の子だ!!

メンバーを女の子だけに
したパターンだ。とっても
華やかなパーティーで、見
ているだけで楽しいね。

シスター

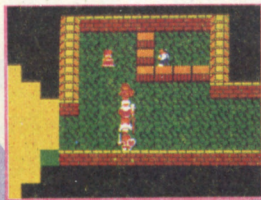


▲法力呪文をフルに使
えるぞ!!

詩人



▲強さプラス魔力
の女の子だぞ。



▲きようさを発揮できる魔女
を先頭キャラにしよう!!

魔女



▲きようさに魔力が加
わったキャラだ!!

C 追いはぎ軍団パターン

レンジャー



▲オールマイティの
リーダー的存在だ!!

筋肉モリモリのキャラば
かりを集めたパワフル軍団
だ!! 戦って金をかせげ!!

山賊

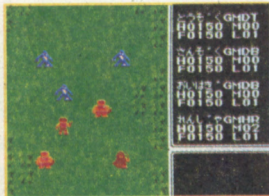


▲戦闘にバツグンの
の強さをだせるぞ!!

山賊



▲この山賊がふたり
いるのがミソ!!



▲先頭に盗賊をもってくるよう
にしよう。レンジャーの魔法の
力をどこまでのばせるか?

盗賊



▲宝箱を安全に開け
ていく役わり!!

知性派集団

そう りと
僧侶



▲法力と魔力を同時に
つかいこなせるぞ。

ちから すのう せんし
力よりも頭脳で戦う戦士

たちの集団だ!! 強力な魔
法で道をきりひらいていこ
うぜ!!



か かくしや
化学者



▲魔力ときょうさの
キャラだ。

し じん
詩人



▲戦闘と魔力で敵を
やっつけるぞ!!

き 士
騎士



▲戦闘能力バグン
で、法力も使えるぞ。

☆ベテランメンバーを組みかえよう☆

お金をたつぷりかせぎたいとき、大陸をスミズミまで歩き
まわって情報を集めたいときなど、冒険の目的にあわせてパ
ーティーのメンバーを組みかえていけば、攻略しやすいぞ。



▲パーティーを組みな
おしたいときは、まず
セーブデパートでセー
ブしてもらわなきゃダ
メだよ。



▲つぎにファミコン本
体のリセットボタンを
押してから、「パート
ーをへんせいする」画
面にしよう。

パーティーをへんせいする

01 はいじん	MEFG	11 はしじん
02 ましん	MFHG	12 しんじん
03 せんし	HDFG	13 こじん
04 ましん	FFIG	14 せんじん
05 せんし	MHFG	15 せんじん
06 しんじん	FEFG	16 ましん
07 しんじん	MFHG	17 せんじん
08 ましん	HDFG	18 ましん
09 せんじん	FDHG	19 せんじん
10 せんじん	MHFG	20 こじん

▲必要ないキャラを(B)
ボタンで外し、新メン
バーを(A)ボタンで組み
こんであげれば、OK
だ。スタートしろよ。



都と市



編へ

大地の章



謎を解くカギはソーサリア大陸にち
らばる都市にある!! 都市から都市
へと冒険の旅を進めていくのだ!!

これがソーサリア大陸だ!!



この広大なソーサリアワールドを、すみからすみまで冒険しおえた時、キミは真の勇者となれるはずだ!!

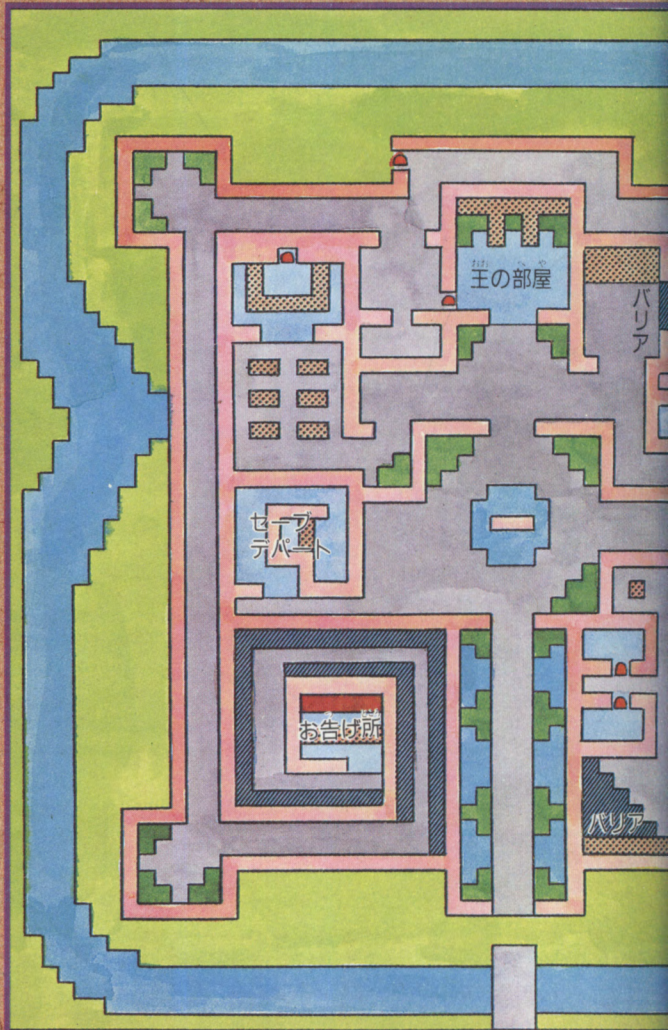


城・町

- ①ロードブリティッシュ城 (p52)
- ②ロイヤルシティ (p54)
- ③ムーン (p56)
- ④グレイ (p58)
- ⑤モンターイースト (p60)
- ⑥モンターウエスト (p62)
- ⑦ユー (p64)</

ロードブリティッシュ城

じょう

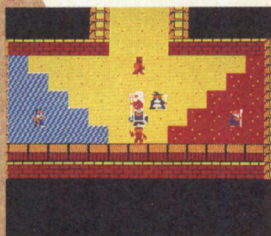


●城の医者がかぜの治療、解毒、死体の蘇生、献血をしてくれる。

スタート直後の位置に立って見ると、このロードブリティッシュ城とロイヤルシティがふたつならんでいるのがわかる。

ソーサリア大陸の西にあるこの城に、キミは冒険の旅の途中、なん度も足を運ぶことになるだろう。キャラクターのレベルをアップしてくれるロードブリティッシュや、キャラクターの大事な冒険の記録をセーブしてくれるセーブデパートには、とてもお世話になるんじゃないかな？ 魔法のかぎを買ったら城のウラにも入ってみよう!!

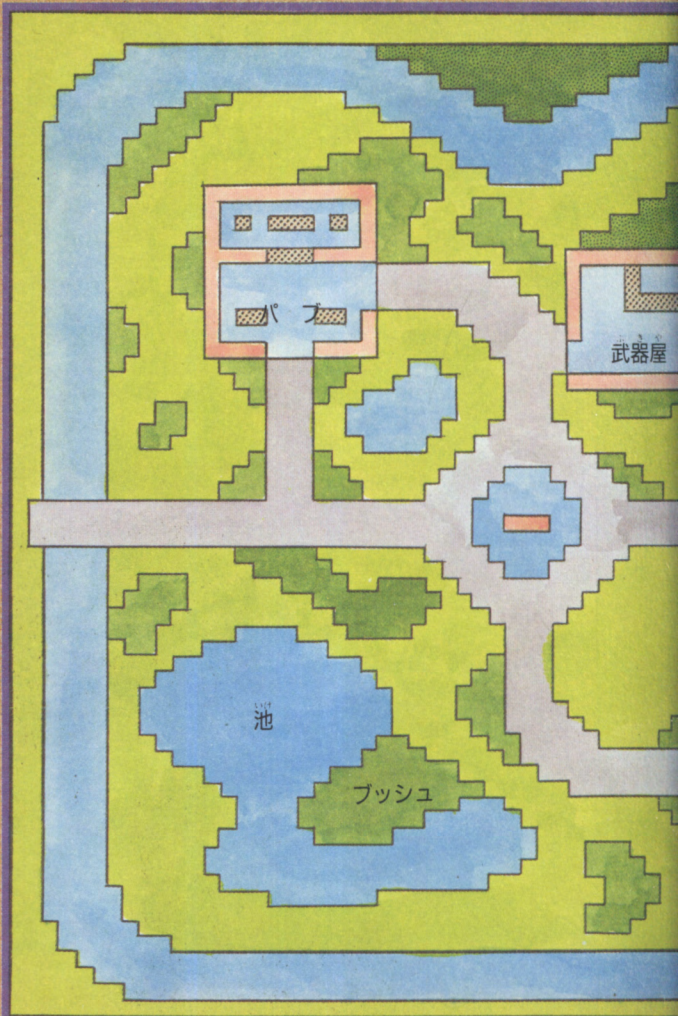
EXPの数字が、100増えるたびにロードブリティッシュにあおう。キャラのレベルをアップしてくるぞ。



城のウラにまわりこむと、溶岩やバリアに囲まれて立つ人を見つけれれる。しるしをつけたら、話を聞こう。

それと、ウラにあるお告げ所でヒントをきいておきたいね。

ロイヤルシティ



●パブで、なん杯もお酒を飲んでねばってみよう。バーテンさんか

ロイヤルシティはロードブリティッシュ城の南東によりそっている町だ。ここはソーサリアの中心ともいえるね。

旅をはじめようとする冒険者たちが、最初に立ちよって、旅したくをととのえるのがこの町だ。武器屋、防具屋、食べもの屋と冒険の必需品がそろうのはうれしいね。最初のうちは弱い武器や防具でがまんして、そのうち上等なものに買いかえていきたいな。それにここにはウルティマのイメージソングを歌っている日高のり子もいる。

4 町の入口のそばを歩いている女の子が、ロイヤルシティの紹介をしてくれる。
軒のお店を全部まわろう。



◀おほりのそばに、日高のり子ちゃんが立ってるよ。カワイイな。なにかプレゼントしてあげたいくらいだ。

なにか話をきけるかもしれないぞ!!

ソーサリア大陸の北の海岸線にそって、西へ西へと歩いていくと、ここ、ムーンの町を訪ねることができる。

ここ、ムーンの町は冒険と戦いの旅につかれてしまったパーティーを、あたたかく迎え入れてくれる。そんな教会と病院の町だ。武器や防具など、戦いに関係するものは売っていないけど、体調の悪いメンバーをなおしてくれる病院や、灰になってしまった仲間を復活してくれる教会がある。もしものときは、ぜひとも訪れたい町だ。

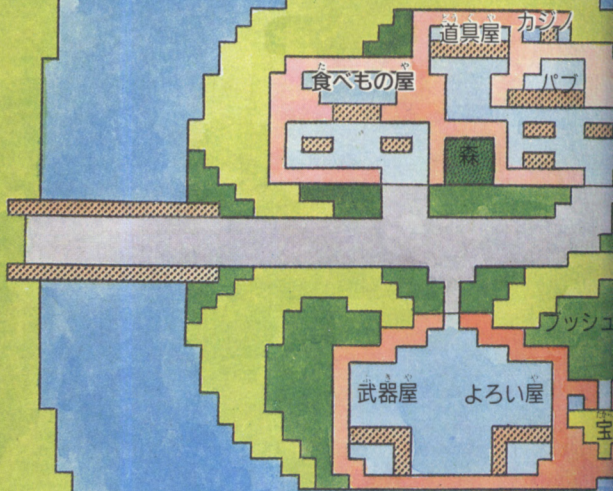
▶ 病院で復活の手術に失敗してしまい、灰になったキアラも教会で復活してくれるんだ。お金がかかるぞ。



◀ 町はずれの島にひとり、神父さまが立っている。なか大事なことでも教えてくれるのかな？

100%安全だ!! でも、病院よりお金はかかるぞ。

グレイ

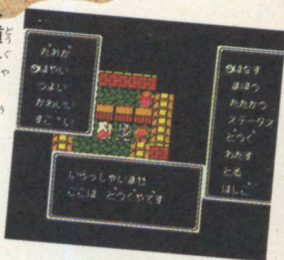


●道具屋さんで売っているアイテムの使い方は、19ページで説明し

ソーサリア大陸の西海岸にあるこのグレイの町は、ほかのどの都市からもわりと離れたところにある。

湖に浮かんだグレイの町は、かなりにぎやかなところだぞ。キミがはじめて訪れるだろう道具屋があるし、ほかにも武器屋、よろい屋、パブ、食べもの屋がせまい町にひしめいている。おまけに、ギャンブルが好きな旅人を楽しませくれるカジノまであるんだ!! でも、せっかく冒険でかせいだお金をムダ使いしないようにね。

道具屋で売っているものはどれも魅力的! 魔法のかぎはたくさん買いこんでも後悔しないぞ!!

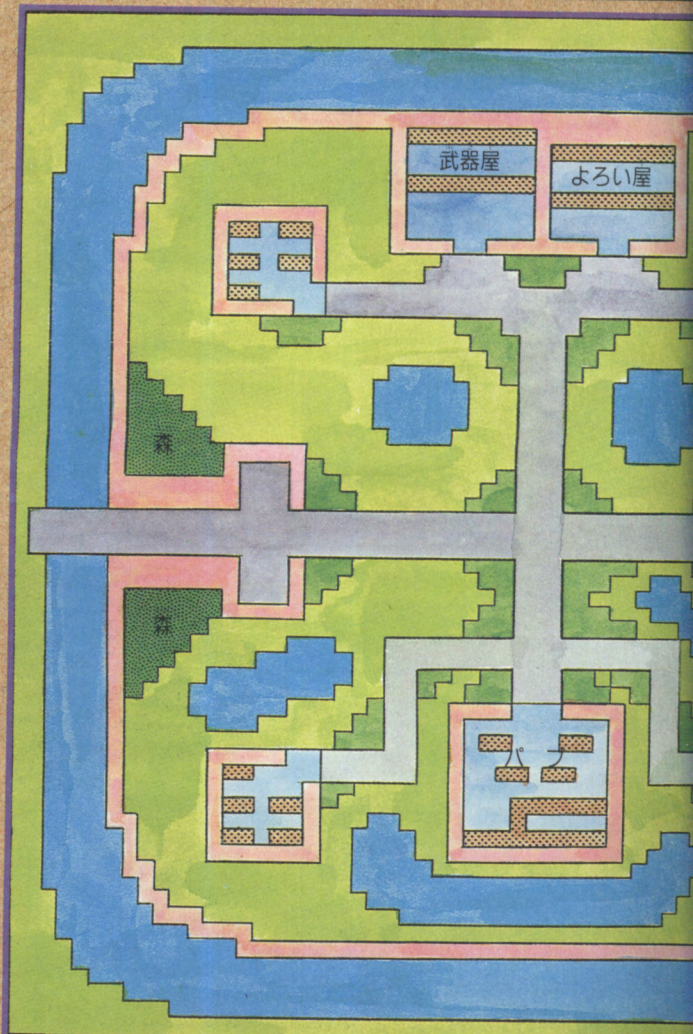


町はずれにボツンとカジノがある。店のおじさんとじゃんけんして勝てば、賭け金が倍になるぞ!



ている。じっくり読んで買いものしてくれよ!!

モンスターイースト



●この町で買いものをしようと思っても、珍しいものはなにも売っ

ソーサリア大陸の南東にあるこの町は、川をはさんで、となりのモンターウエストとふたごの町になっている。

このモンターイーストを上から見ると、人の顔がほほ笑んでいるようだね。ちょうど口の上にあるのがパブだ。ここでバーテンやお客さんから、情報をききだしたら、額のところにある武器屋とよろい屋に寄ってみようね。なにかおもしろいものが売ってないかな？ 町に住んでいる人たちからも、情報をききだしてみよう。

▲女の子のいったことば、
「モンターウエストとふたごの町……いったいどういう意味だろう。」



◀こちらでは男が、モンターウエストの牢屋を訪ねてくれといっているぞ。となりの町のことばかり…。

いない。そのかわり、町の人のお話をしっかりきいておこう!!

MONITOR WEST MONITOR WEST MONITOR WEST MONITOR WEST MONITOR

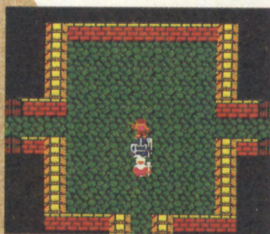


MONITOR WEST MONITOR WEST MONITOR WEST MONITOR WEST MONITOR

モンターイーストとは川をはさんで、となりあっているふたこの町。町の内部もよく似ているぞ。

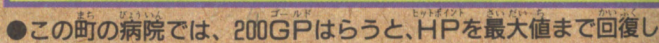
モンターイーストにくらべれば、こちらモンターウエストはちよつとにぎやか!! パブにはさまれるようにして、食べもの屋さんがあるし、上のほうには、牢屋もある。この牢屋の中に入りたくても、守衛がジャマして入れない!! でも守衛と戦ったりしちゃダメ!! 町に住む人々が全部消えて、続々と出現する守衛に手こずることに…。

おそろおそろ守衛に近づいて、中に入れてもらおうとしても、冷たくおいこえされてしまう。



でも、あることをすれば、安全に中へ入れるんだ。うまく中に入れたら、奥の囚人に話をきこう。

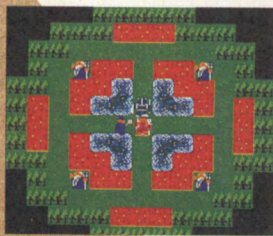
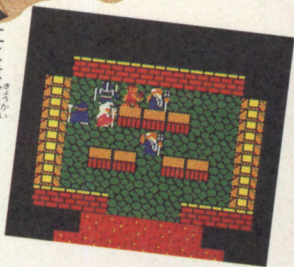
ウロウロしているだけでは、絶対に入れないんだよ。



ロードブリティッシュ城の西にある、山と森にかこまれた町がユード。かなり重要な意味をもった町だぞ。

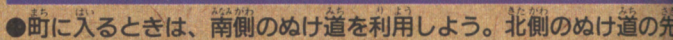
この町の大部分は森になっているので、うっかりすると、どこに
いるかわからなくなってしまう。
迷わないように進んでいこうぜ。
また、この町の人々はとても信心
深いらしく、神父さんの姿がやたらと目につく。でも、感心ばかり
していないで、神父さんに話しか
けてみよう。なにカ重大な発見が
あるかもしれないぞ。

▶ ニコは教会だ。ニコにいる
神父さんとは、ぜひ話を
してみよう。いいことがあ
りそうだぞ。



◀ 溶岩でかこまれたこの場所
は、なにか意味ありげだ
ね。神父さんが4人もいる
し…。

もらえるぞ。また、入院している男の子とも話をしてみよう。





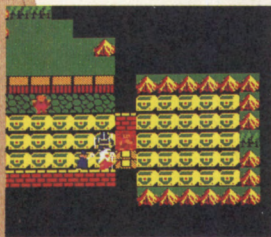
ソーサリア大陸の東側にある島の中にデスガルチの町はある。船がないと、この町に行くことはできないぞ。

この町の入口には守衛が立っていて、中へ通してくれないぞ。でも、北側と南側にぬけ道があるから、ここをとおって町の中へ入っちゃおう。ぬけ道は迷路のように入りくんでいるから、気をつけて。ね。町の奥へ進むためには、トビウを開けなくちゃならない。この町へくるときは必ずカギを用意していこうぜ。

▶町の奥にある溶岩地帯の中央には神父さんが立っている。火のしるしがあれば溶岩の中を進んでいけるぞ。

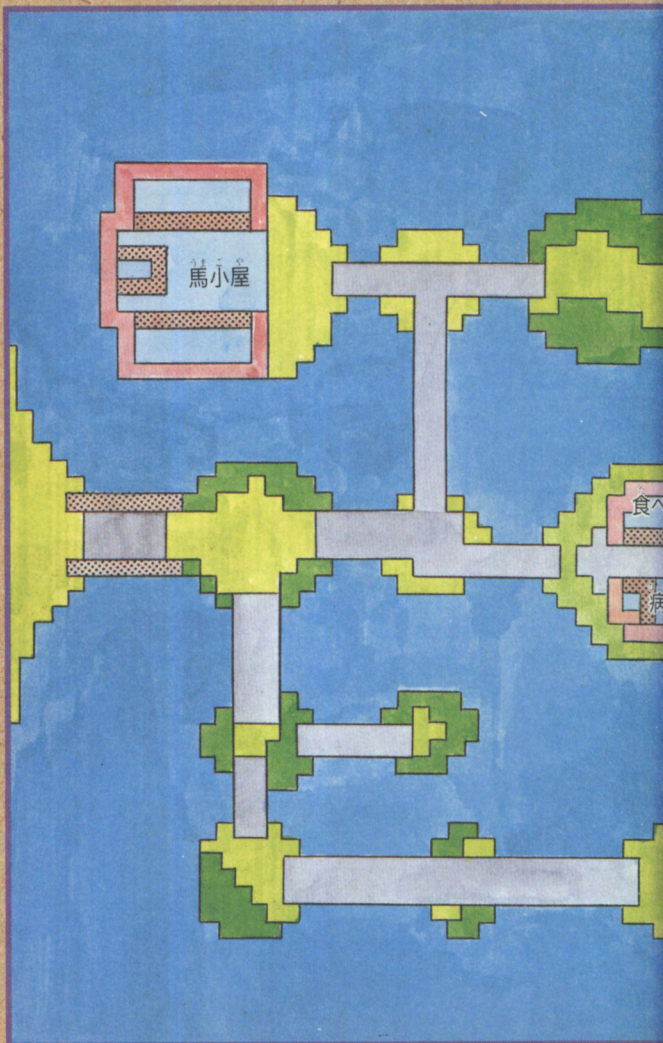


◀よろい屋さんには、宝箱がいっぱい。ウラ側のぬけ道から入りこんで、とっていったらおうかな。



には守衛がいるんだ。守衛を消す方法もあるにはあるんだけど…。

デビルガード

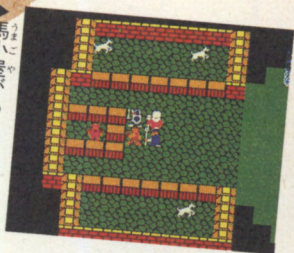


●この町の病院では、毒をけす、体力を回復する、生き返らせる

ソーサリア大陸の南西にある盆地に、デビルガードの町はある。ここへくるにはムーンゲートを利用するしかないぞ。

湖のほとりにあるデビルガードの町は、大小の島で成り立っている。橋を渡って、馬小屋、パブ、病院、食べ物屋、道具屋の5軒のお店をめぐる。もちろん、町の人たちから情報を聞き出すのも忘れずに。それから、道具屋には、宝箱が置いてあるので、これをもって、お金をためるのもいいかもね。

馬小屋があるのは、この町とドーンの町だけ。馬を手に入れれば、スピーディーに行動できるぞ。



病院にいくと、いつもの女の子がいるぞ。女の子によれば、悪いかげがはやっているらしいんだけど…



の3つの治療ができるぞ。それぞれ、100GP、200GP、500GPだ。

FAWN FAWN FAWN FAWN FAWN FAWN FAWN FAWN



FAWN FAWN FAWN FAWN FAWN FAWN FAWN

ソーサリア大陸の北側の小島にある町がフォーンだ。船を手に入れたら、ぜひ、この町へいってみようぜ。

フォーンは、まわりを海でかこまれた町だ。この町には、道具屋、パブ、カジノ、病院、食べ物屋がそろっているけど、いちばん大切なのは、町の人に話しかけてみること。この町には、冒険に必要な重大な情報をもっている人が多いんだ。この町にやってきて、人々と話をしないで帰るっていうてはないぜ。

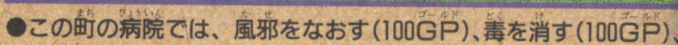
▲入口のすぐそばにいる女の子に話しかけてみたら、強いつるぎのことを教えてくれたぞ。



◀この女の子がいつている光の広場っていったいなんだろう？ もしかすると、あのことかな？

回復、生き返らせる。の3つの治療ができるタイプだ。

DAWN DAWN DAWN DAWN DAWN DAWN DAWN



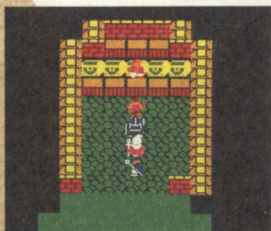
ドーンの町の正確な位置は、ロードブリティッシュ城にいる、ある人物が教えてくれるはずだ。ぜひ、きき出せ!!

謎と魔法につつまれたドーンの町は、ふたつの月の満ちかけによって、森の中に出現する。この町へくるのは、ひと苦労だけど、一度は必ずこななければならない重要な町だ。ここには、カジノと教会をのぞくすべてのお店がそろっているし、町の人からもおもしろい話がきける。お告げ所で占ってもらうのも忘れずに!!

この武器屋では、強い武器がたくさん売られているぞ。お金をためて、買いこよう。

1435GP	G かいますか	Gはす
たれか	Gまさかり	400GP
のまやい	はがねのつるぎ	1050GP
つよい	ゴーストバスター	800GP
かわしい	せんしのおめ	1200GP
すこ"い	さんのゆみ	2700GP
	たいようのつるぎ	6550GP
		4550GP
	いらっし	
	こは	

道具屋には、宝箱が5つ並んでいる。お店の主人にみつからないように、とちやったりして...



生か返らせる(500GP)の各治療と、献血ができるぞ。

ムーンゲートの謎とは!?

謎のワープゾーン・ムーンゲートが出現する場所は全部で8ヶ所だ。ムーンゲートが出現する時間、ワープ先は、ふたつの月の満ちかけによって決まるといわれているぞ!!



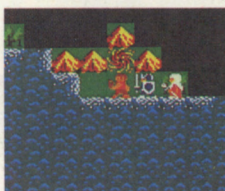
▲月の満ちかけに注意して、ムーンゲート出現の法則をみつけ出そう。



◀この山のふもとにムーンゲートは現われるぞ。



◀ダンジョンのある島にもムーンゲート出現。



◀ソーサリア大陸の南海岸に出るムーンゲート。



◀この小さな盆地の南北に2つのムーンゲートが。



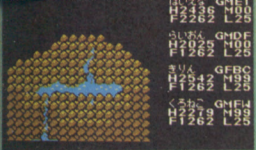
◀デビルガードの町の東にあるムーンゲートだ。



◀デスガルチの町の東側にある山中にも出現!!



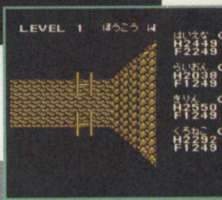
◀おや、このお城はいったいなんだろう?



だい
第
4
しょう
章

ダン
ジョン
編

迷
宮
の
章

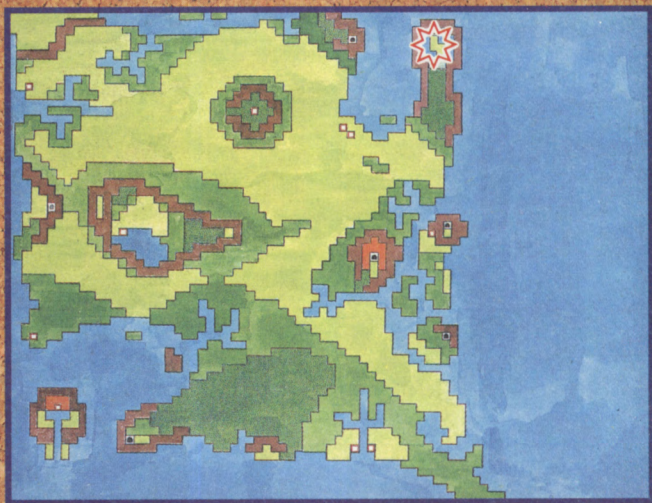


冒険の舞台は地上ばかりではない。
7つのダンジョンに足をふみ入れ、
地底の奥深くまで探索するのだ!!



ダンジョンA

黄金の洞くつ



「若いの、^{わか}金が欲しけりゃ、^{かね}黄金の洞くつへ行って
みな。3000や5000のゴールドすぐにかせげるぜ!!」
^{さいほう}財宝の話がキミたちパーティーの^{みみ}耳にとどく。

迷宮の地下に財宝が…!!

迷宮の章

ロードブリティッシュ城の東にある森をつきすすんでいくと、美しい湖にかこまれたこのダンジョンの入口にたどりつける。冒険者たちをまちうける地下迷宮に、どんな秘密がねむっているのか？ ここはゴールドかせぎにピッタリのダンジョンだぞ。



◀ 王のしるしが
ふた
つもあるぞ。



◀ 体力をフルに回復
させる泉がある。



◀ このメッセージは
どういう意味？



◀ 宝の山か、それと
も……。



◀ 冒険者たちをまつ
のは死か、それとも。



◀ どこからともな
く、風が吹く。

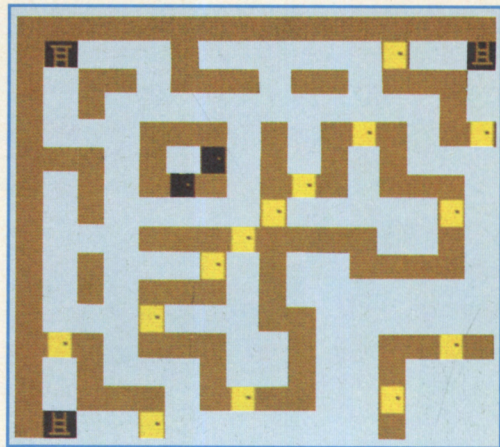


◀ グレムリンが進
路にまちぶせ。



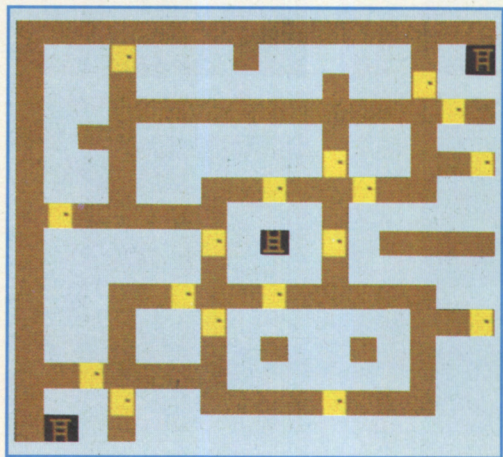
◀ 謎めいたメッセ
ージだ！

LEVEL1



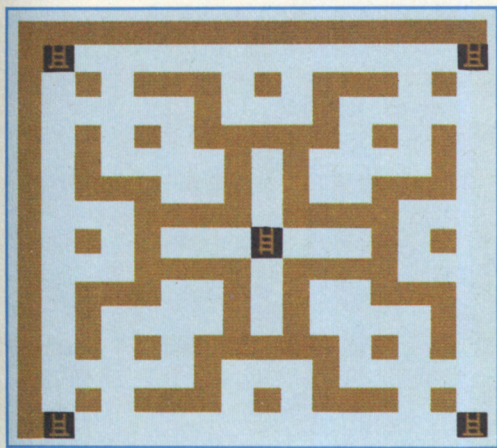
メンバーの毒を消してくれる泉がふたつと王のしるしがふたつある。地下2階へのはしごもふたつあるぞ。

LEVEL2



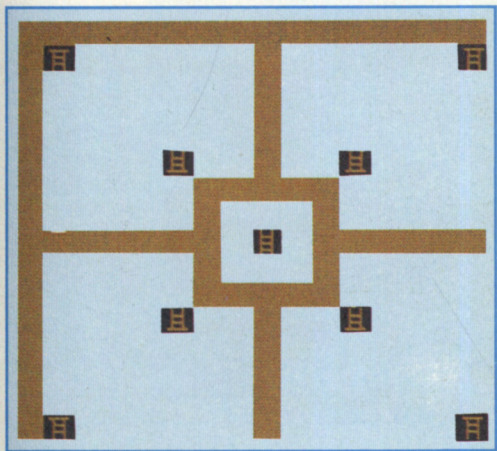
地下3階へのはしごのまえに「もどるがよい」のメッセージ。でも、ひるまずに進もう！ 体力回復の泉もあるぞ。

LEVEL 3



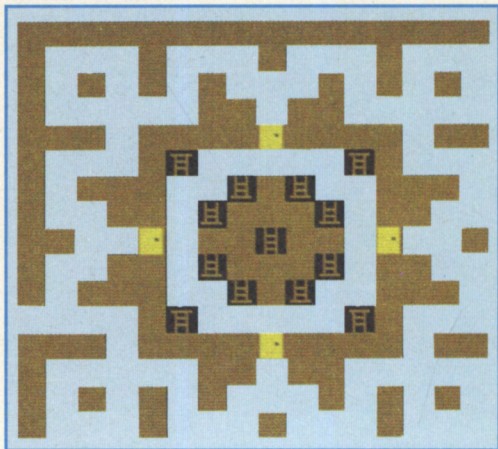
中央部にある部屋から、この階のほかの部分へ直接進むことはできない。地下4階からまわってこよう!!

LEVEL 4



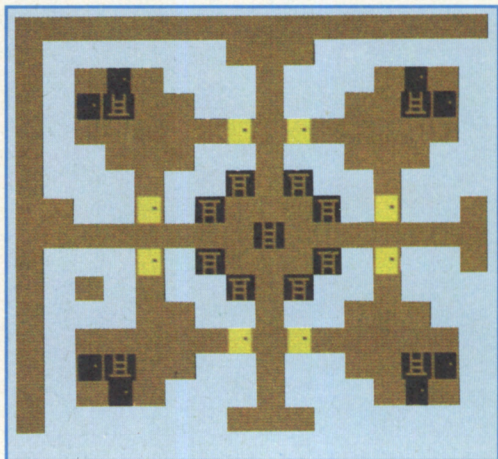
全体が大きく4部屋に分けられて、グレムリン、風、ワナ、宝箱がそれぞれにイッパイだ!!

LEVEL 5



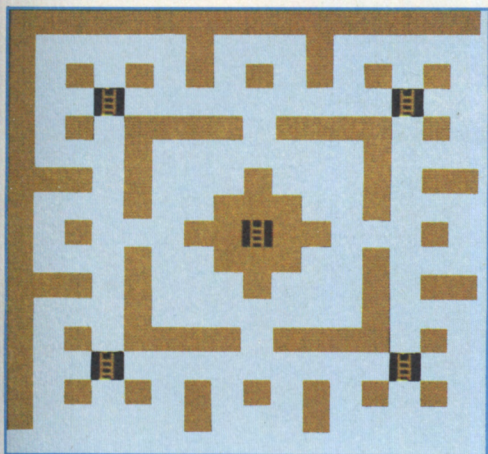
この階の中央部には、はしごがズラリとならんでいる。とくに上へあがるときには気をつけて、ワナの広間に出るなよ。

LEVEL 6



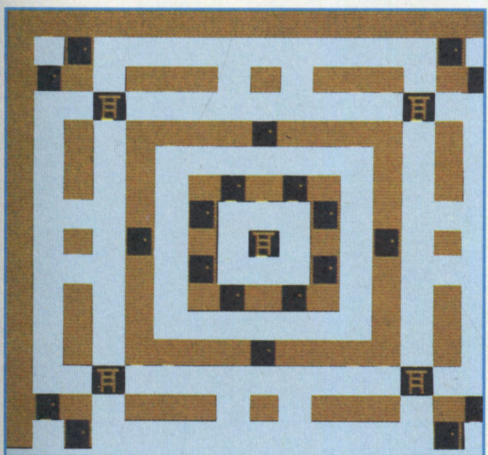
部屋の大部分で風が吹きあれ、ろうそくの火を消してしまうぞ。地図を確かめながら、一歩ずつ歩いていこう!!

レベル
LEVEL 7



中央部にはお金がたくさん!! でも、そこへたどりつくためには、グレムリンの恐怖を覚悟しなければならぬぞ。

レベル
LEVEL 8

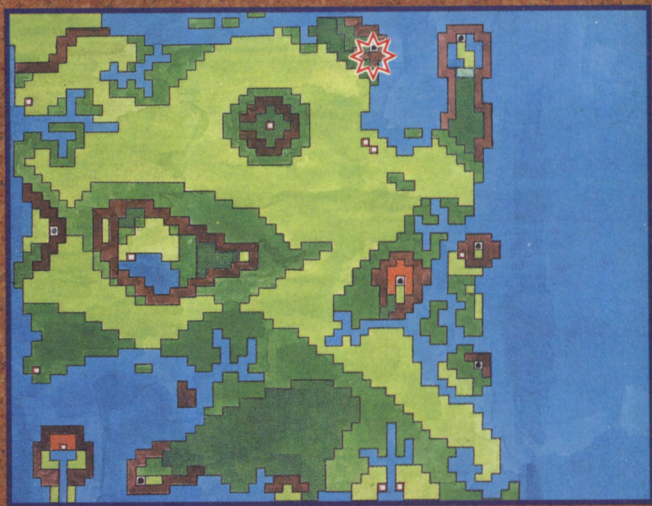


「もどるがよい」なんてメッセージが出るけど、ひるまずに進もう!! しるしがふたつと、体力回復の泉があるぞ。



ダンジョンB

死の洞くつ



「死の洞くつには天使と悪魔がとなりあわせに…」
 旅人はもういって息をひきとった。ひとたび入ると、
 帰ることのできない伝説の洞くつになにがあるのか。

しん じつ み

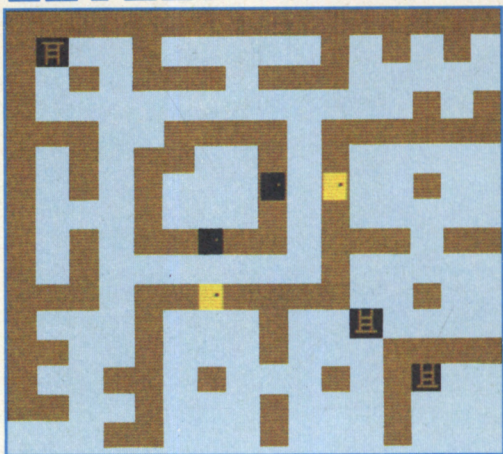
真実は見えないうところに

迷宮の章

大陸の北東にあるこの迷宮に入るときは、食料と
ジスシーの玉をたっぷりもっていこう!! 地下へ進
むうちに、旅人は自分がどこを歩いているかわから
なくなり、同じところをぐるぐるとまわっているう
ちに餓え死にしていくなことになる恐怖の迷宮だ!!

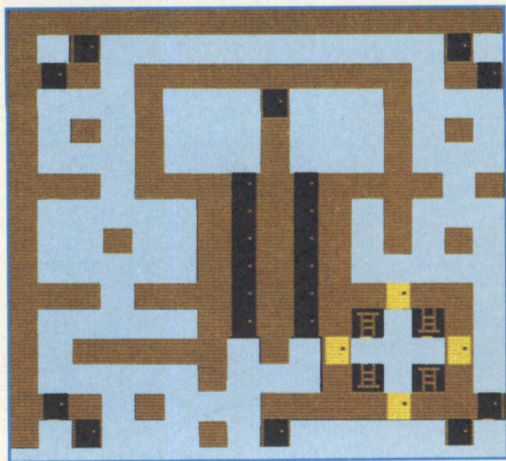


LEVEL 1

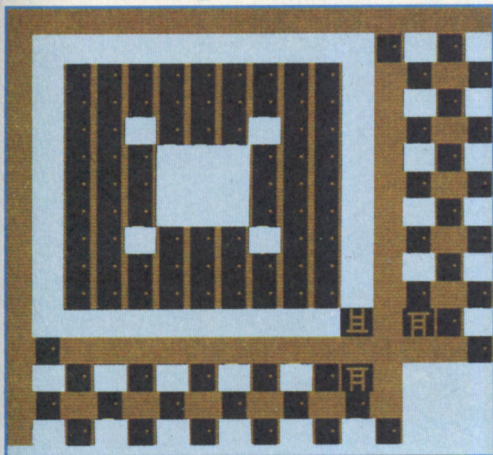


地下^{ちか}1階^{かい}には目^めをひくようなものがあり
ない。ただ、ゆだんすると、ものか
げからグレムリンが……。

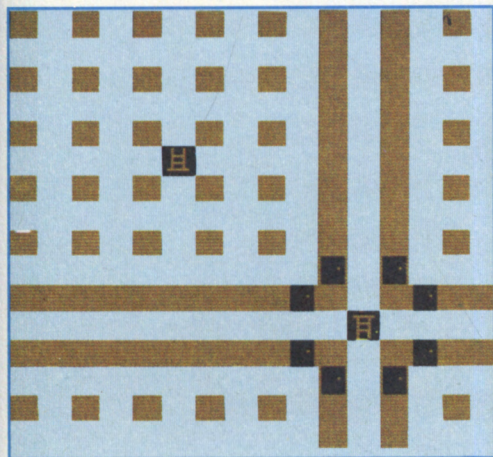
LEVEL 2



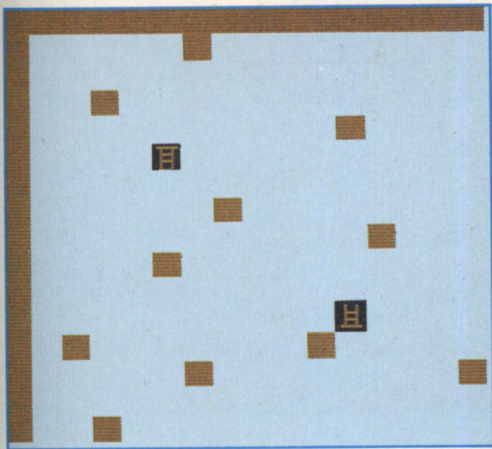
はしごをおりてきたキミたちは「秘^ひ密^{みつ}
の道^{みち}」というメッセー^さジを見るだろ^う。
ここには隠^{かく}された通路^{つうろ}があるのだ。

レベル
LEVEL 3

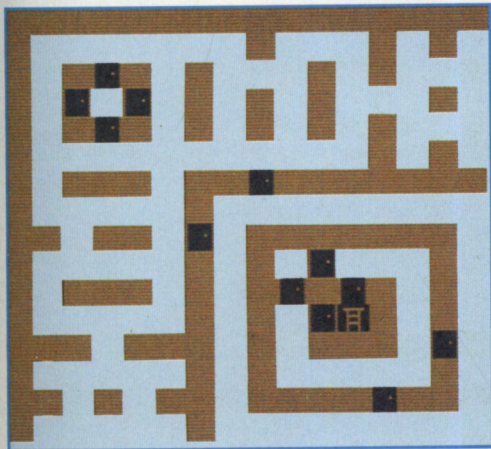
「見えること、かならずしも真ならず」
この階の大部分は、隠し通路になっている。
いろんな壁を確かめていこう。

レベル
LEVEL 4

地図の上下左右はつながっている。そ
れに気づかないと、いつまでたっても、
同じところをぐるぐるとまわることになる。

レベル
LEVEL 7


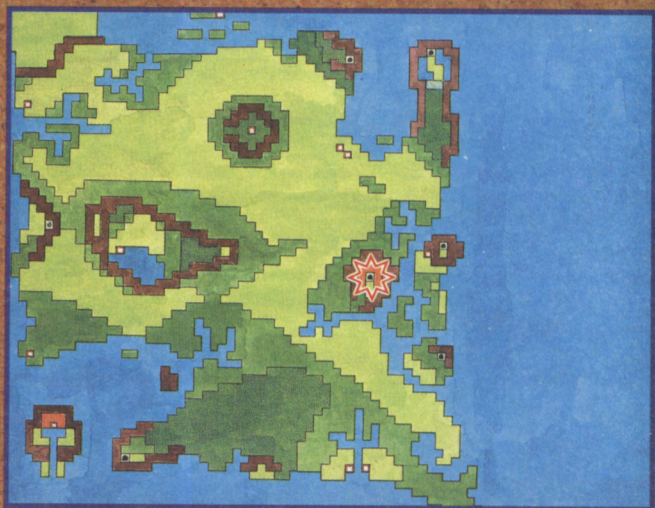
広大な広間のあちこちに、ワナ、グレ
 ムリン、そして黄金がちらばっている。
 現在位置を見うしなわずに進もう!!

 レベル
LEVEL 8


メッセージのいうとおり、黄金の部屋
 へ進むためには、ワナの道を進まねばな
 らない。体力回復の泉を使え!!

ダンジョンC

燃えさかる炎



“燃えさかる炎に身を焼けば、大いなる力が心に宿
 る” 老人の謎めいたことばにしたがい、ダンジョン
 を進むパーティーに戦慄のワナがおそいかかる!!

ここは悪夢の溶岩迷路!!

溶岩^{ようがん}にかこまれた入口^{いりぐち}からこのダンジョン^{はい}に入る時は、ろうそく^{ろうそく}をたっぷり用意^{ようい}しておこう。迷路^{めいろ}のあちこちで風^{かせ}が吹き、暗^{くら}やみのなかで、手^てさぐりの探検^{たんけん}をしなければならぬんだ。地下^{ちか}深くでは、はしご^{はしご}が複雑^{ふくざつ}に入り組^いんでいるぞ。



風^{かぜ}が吹^ふく。思^{おも}わぬところ^{ところ}で、



み^みつ^つの泉^{いずみ}がならんでいるぞ。



現^{いま}在^{ざい}位^い置^ちがわ^わかり^りに^にく^くい^い迷^め路^ろだ。



下^{した}へのはしこにたどりつ^つくのが難^{むず}しい。



グ^グレ^レム^ムリ^リンの町^{まち}だ。こ^こい^いつ^つは^はつ^つら^らい^いぞ。



ど^どんな^{んな}悪^{あく}魔^まが住^すんでいるのか?

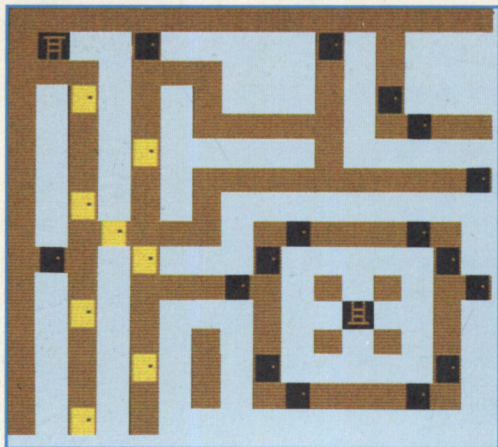


ワ^ワナ^ナだ^だら^らけ^けの階^{かい}にな^にな^なっている。



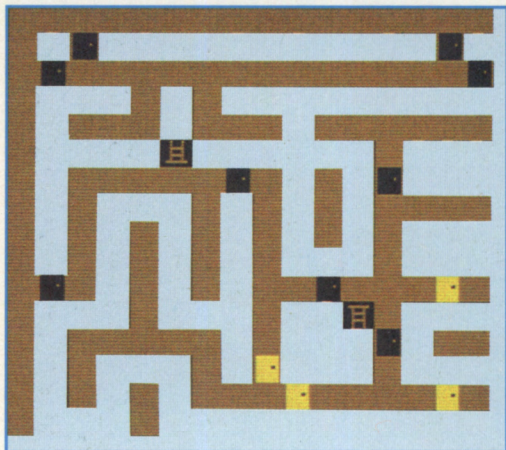
力^{ちから}のしるしを^み見^みつけ^{つけ}だ^だせ^せ!!

LEVEL 1



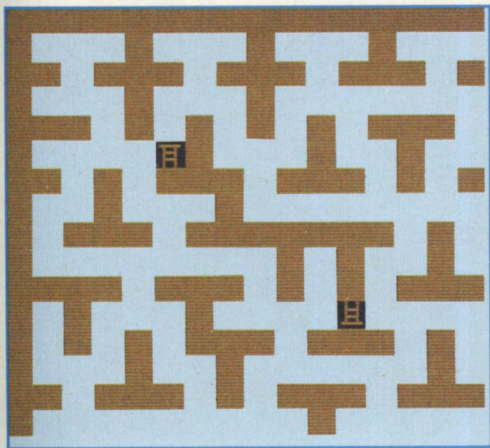
入口のすぐそばに解毒の泉がある。隠し通路をうまく発見しなければ、地下2階へのハシゴは見つからないぞ。

LEVEL 2



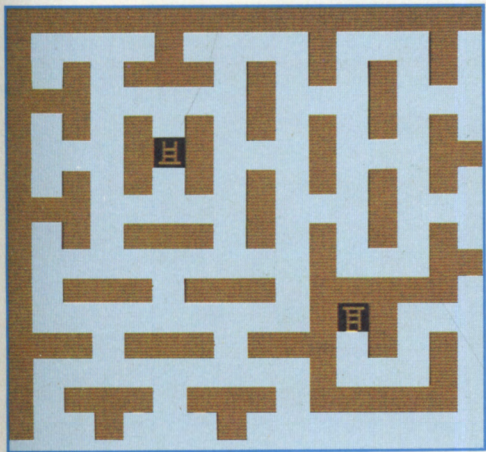
体力回復の泉、解毒の泉、毒の泉が3つならんでいる。ひとつずつ試してみたいね。

LEVEL 3



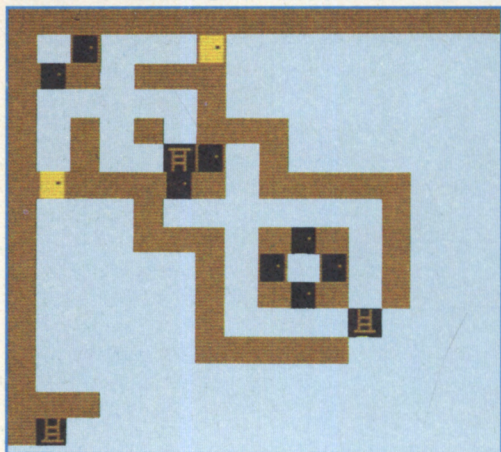
戦闘モードに入ったりすると、たちまち現在位置がわからなくなってしまう。一歩ずつ確実に進んでいこう。

LEVEL 4



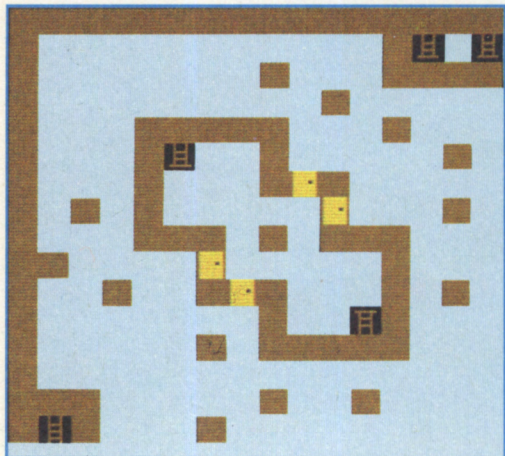
この階も迷いやすい。壁に手をあてるようにして、確実に進んでいこう。あちこちに宝箱もあるぞ。

LEVEL5



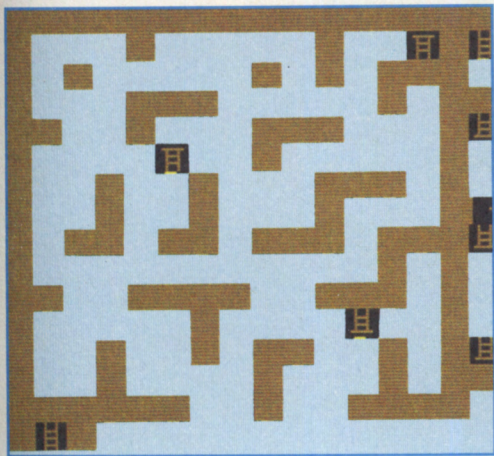
どこへいってもグレムリンと風ばかりの階だ。地下6階へのハシゴがふたつあり、どちらを選ぶかで進める場所が…。

LEVEL6



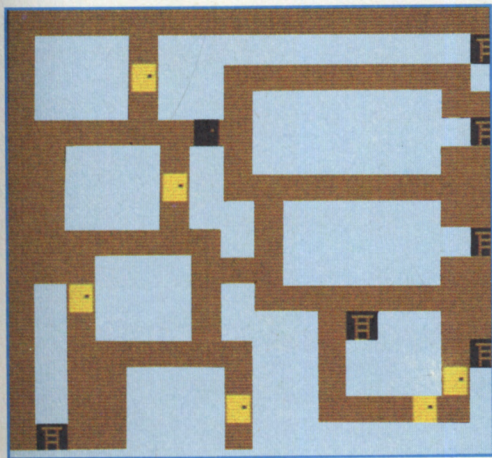
うかつにドアを開けると、ちょっと困ったことになる迷路だ。この階はうかつに歩きまわらないほうがいいかも!?

レベル LEVEL 7



あちこちで「ワナだ！ もどるがよい」
ときかされるとおり、恐怖のワナが口を
あけてまっている。

レベル LEVEL 8



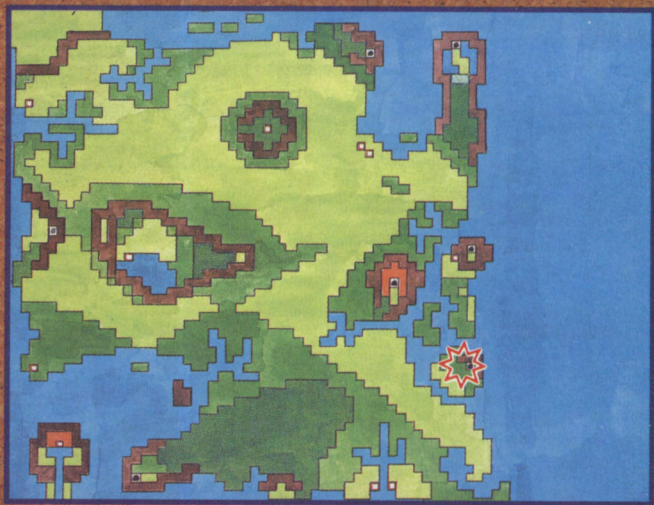
かゝ火のしるしのほかに、4種の泉が
ある。この階をくまなく歩くのは、かな
り難かしいぞ。

ダンジョンD



おし

教えのままに



「ブリタニア王国に平和をとりもどすためには、必ずあの洞くつへいかねばならぬ」その教えにしたがって、パーティーは、島の洞くつへやってきた!!

いろいろな泉があるぞ!!

ソーサリア大陸^{たいりく}の東側^{ひがしがわ}の島^{しま}にある洞くつ^{どうくつ}がここだ。
 さまざまな泉^{いずみ}が地底^{ちてい}から湧^わいているこの洞くつ^{どうくつ}には、
 いったいどんな謎^{なぞ}がかくされているのか? ウワサ^{うわさ}
 によれば、この洞くつ^{どうくつ}には、冒険^{ぼうけん}になく^なてはなら^らない
 大切なもの^{たいせつなもの}が秘め^ひられているといわ^いれているぞ。

迷宮の章

レベル

LEVEL1

LEVEL 1 ほうこう 8

おしきのまゝに
ながれてある

◀洞くつ内に入ると
このメツセージが。

レベル

LEVEL2

LEVEL 2 ほうこう 8

しちぢいの木
ながれてある

◀「城で祈れ」とは
どういうことだろう。

レベル

LEVEL3

LEVEL 3 ほうこう 8

かなだ
しかし、はてしな
うまくなりた

◀この階には、一ヶ
所だけワナがある。

レベル

LEVEL4

LEVEL 4 ほうこう 8

を手に入れる!!

◀この階では、宝箱

レベル

LEVEL5

LEVEL 5 ほうこう 8

のまぐさい!
ながれてある

◀「のむでない!」
といわれたらね。

レベル

LEVEL6

LEVEL 6 ほうこう 8

ここには いずみが
あります
それが、のみますか?

◀この階にも泉が
わいているぞ。

レベル

LEVEL7

LEVEL 7 ほうこう 8

ムリンに注意!!

◀この階ではグレ

レベル

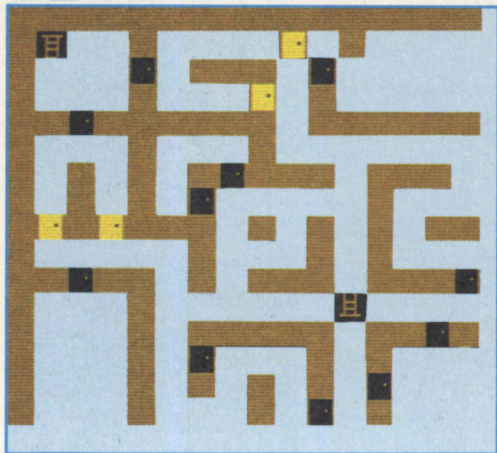
LEVEL8

LEVEL 8 ほうこう 8

やみと おうごん
ながれてある

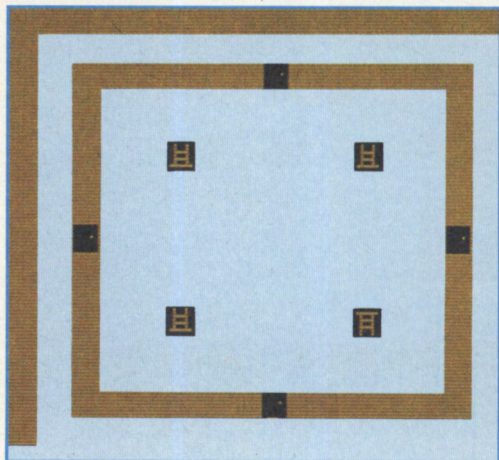
◀風があちこちに
吹いているぞ。

LEVEL1



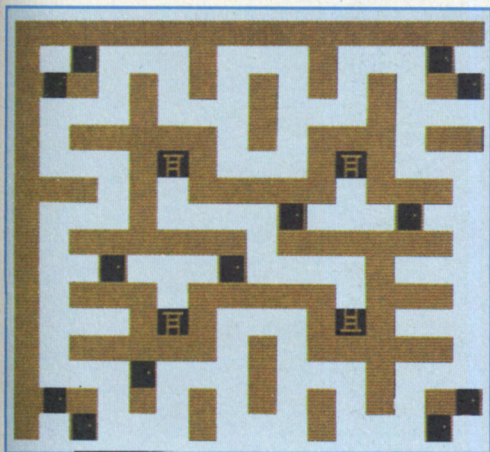
入口のすぐそばに、解毒の泉があるぞ。
地上で毒にやられたときは、ここにくれば大丈夫だ。また、宝も多いよ。

LEVEL2



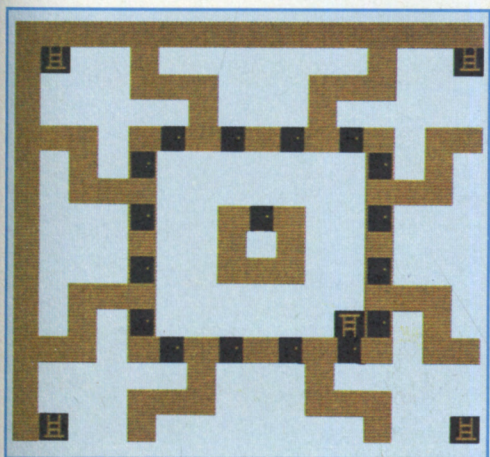
中央の大広間では方角に注意しないとどこにいるかすぐにわからなくなっちゃうぞ。外の廊下では風に気をつけよう。

LEVEL 3



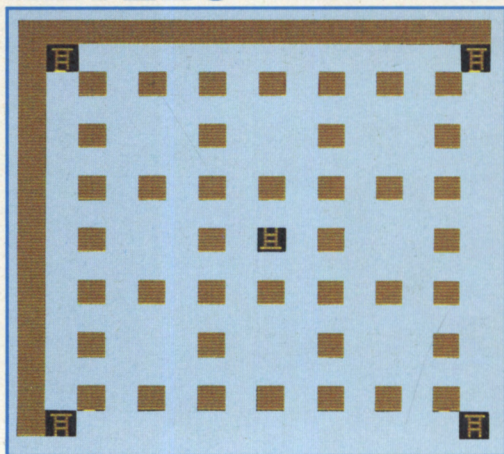
入りくんだ迷路状になっている階だ。
はしごは4ヶ所あるけど、降りるものは
ひとつだけ。道に迷うな!!

LEVEL 4



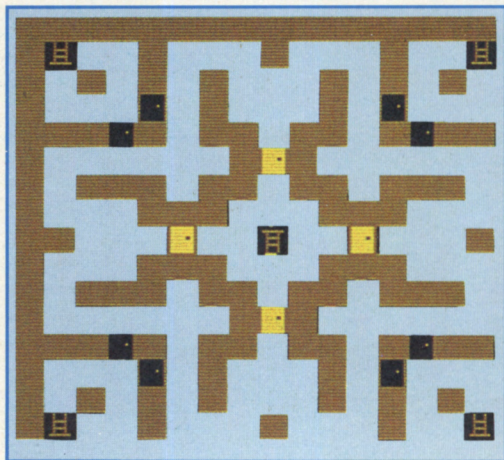
この階には4ヶ所、泉があるけど、毒
の泉とダメージの泉ばかり。ここでは泉
の水は飲まないようにしよう。

LEVEL 5



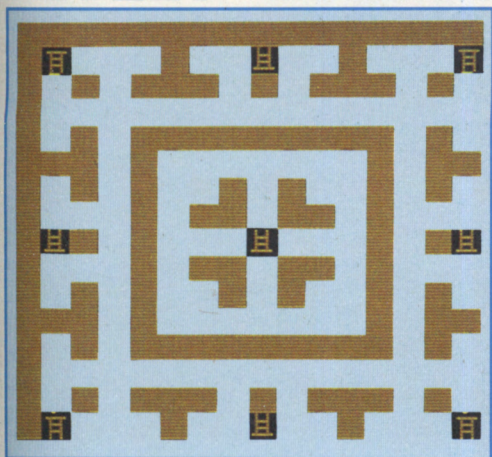
この階には泉が多い。でも、どの泉も毒の泉なんだ。「飲むでない」のメッセージにしたがったほうがいいね。

LEVEL 6



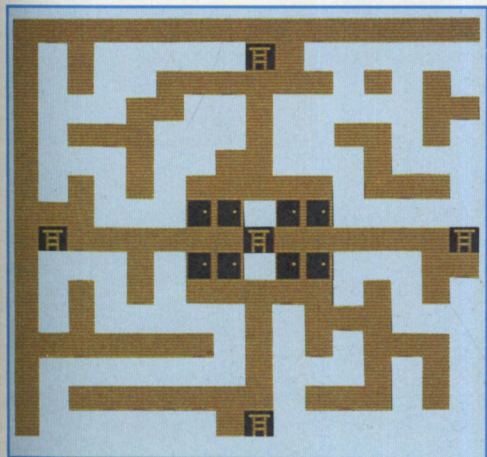
この階のメッセージも「飲むでない」だけど、じつは体力回復の泉と解毒の泉があったりする。ここは飲んでもよし。

LEVEL 7



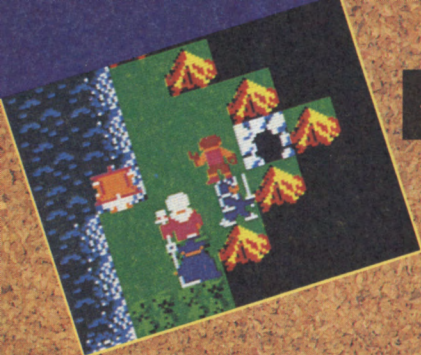
おっと、あっちこっちにグレムリンが出現。ヘタに歩きまわると、食料があつという間にゼロになるので注意しろ。

LEVEL 8

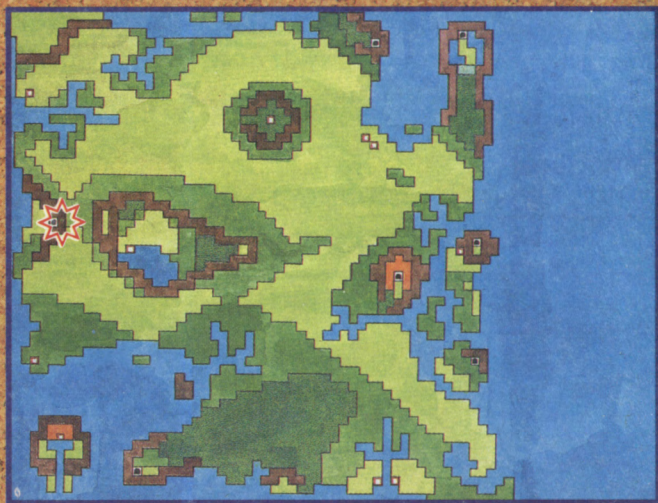


この階には宝も多いんだけど、風も吹きまくっている。ろうそくをつけても、すぐ消されるからもったいない？

ダンジョンE



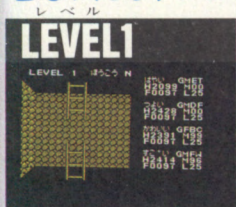
くるった洞くつ



“い^{どう}っ^{はい}たい、ここはどこなんだ!?” この洞くつに入
った^{もの}者は、だれもが、そう叫ぶという。はてしない
あ^{さけ}ん^{さけ}こ^{さけ}く^{さけ}、せ^{さけ}、かい^{さけ}、ば^{さけ}う^{さけ}けん^{さけ}しゃ^{さけ}、れ^{さけ}い^{さけ}、は^{さけ}ん^{さけ}だ^{さけ}ん^{さけ}、う^{さけ}ば^{さけ}
暗黒の世界が冒険者の冷静な判断を奪いとるのだ。

超難関の洞くつだぞっ!!

ソーサリア大陸の西海岸に面しているダンジョンが、このくるった洞くつだ。いくつもの階段、はてしなくつづく通路、いたるところに用意されたワナが、キミをまち受けている。まさに、難関中の難関ともいえるダンジョンがここだ。



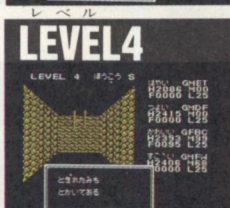
◀ 入口にあるのは地下8階へ直行!!



◀ 無限の十字路地獄がまっているぞ。



◀ ここでは王のしるしが手に入るぞ。



◀ とぎれた道とは、いったいなんだ?



◀ 宝箱がズラリと並んでいる階だ。



◀ グレムリンがやたらと多いぞっ!!

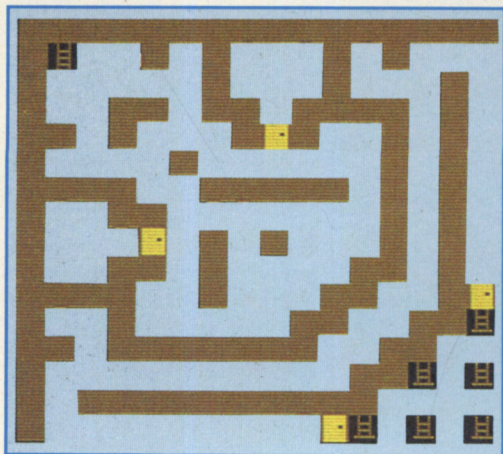


◀ ここには4種類の泉が並んでいる。



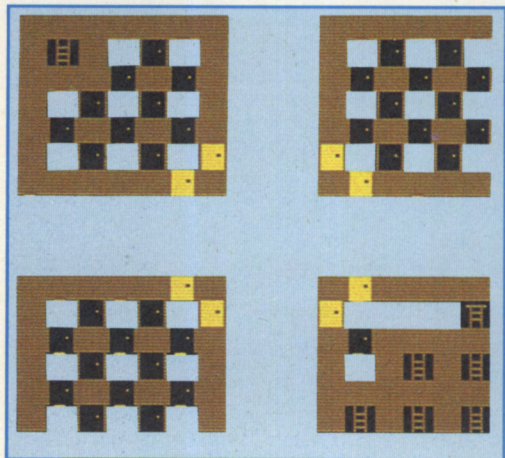
◀ 火のしるしが、こんなところに!!

LEVEL 1

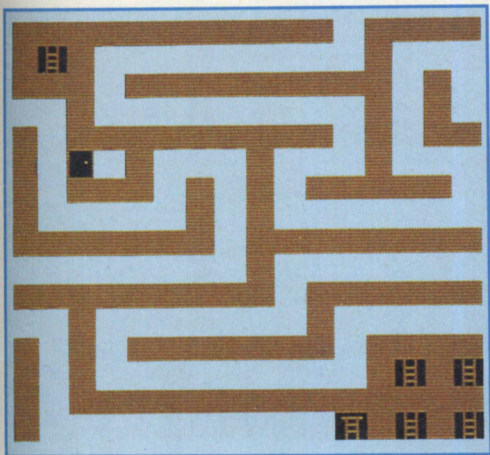


南東にかたまっている6つのはしこの
ところへいくには、ヨードの呪文を使う
しかないぞ。

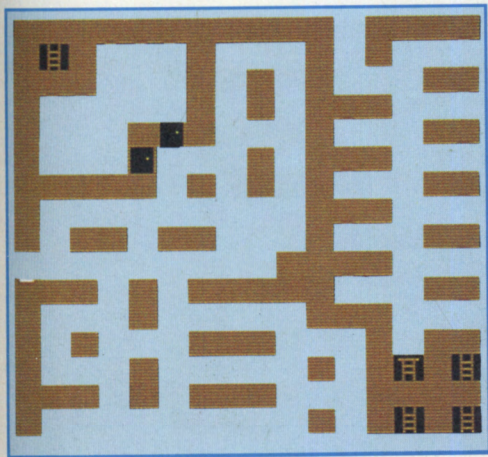
LEVEL 2



太い通路が無限につづくぞ。うっかり
歩いていると、なまあたの風にかき
消されてしまうので注意しよう。

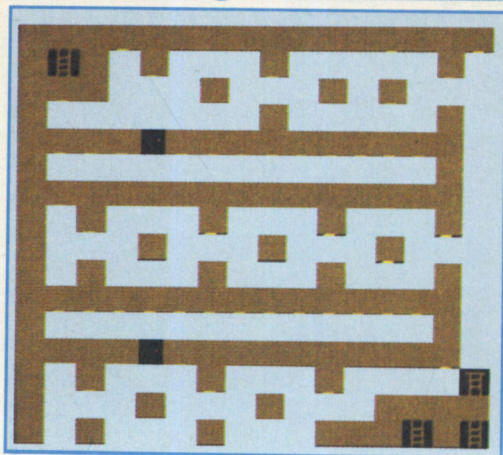
レベル
LEVEL 3


えんえんと一本道がつづいている。ここでは王のしるしが手に入るけど、それ以外は、灯りを消す風とグレムリンだ。

 レベル
LEVEL 4


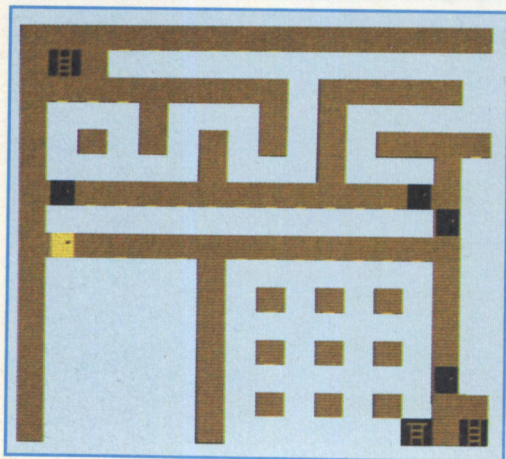
北西の部屋には宝箱がかたまっているので、ぜひ、とりにいこう。泉もふたつあるけど、毒の泉とダメージの泉だよ。

LEVEL 5



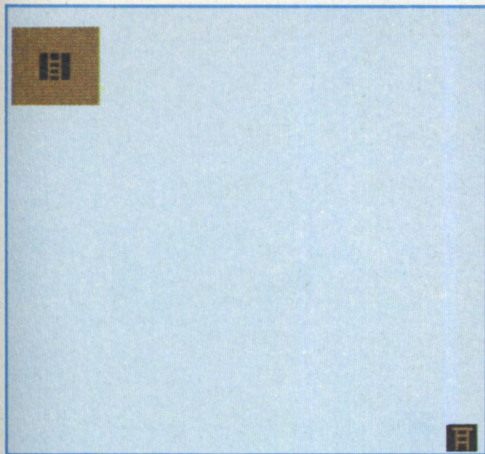
この階には、宝箱がズラリと並んだ通路があるぞ。でも、そこへいくには、風とワナをとおりこさなければならぬよ。

LEVEL 6



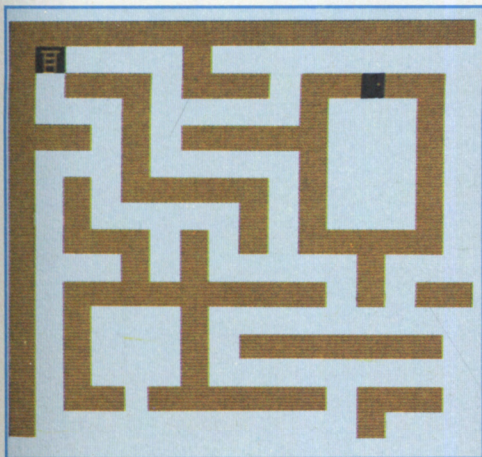
ここにも宝の部屋があるけど、ワナや風も多い。それに、グレムリンが大量に出るので、食料には気をつけようぜ。

LEVEL 7



無限の大広間のいたるところに、風が吹き荒れているぞ。中央部には、体力回復、解毒、毒、ダメージの泉が並ぶ。

LEVEL 8

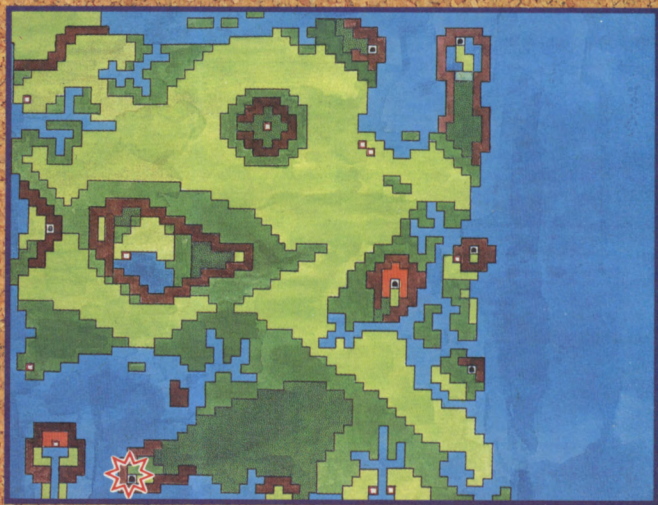


この階では、王のしるしと火のしるしが手に入る。また、宝箱もたくさんとることができるぞ。



ダンジョンF

おろかもめの洞くつ



「深い森に囲まれた洞くつは勇者たちの試練の場。
まことの知恵と勇気のもち主が、そのあかしを受け
られるのだ！」キミに知恵と勇気はあるのかな？

真の勇者の迷宮なのだ!!

迷宮の章

大陸南部にひっそりと残されたこのダンジョンの内部は複雑だ。体力回復の泉や解毒の泉がかなりすくないので、レベルの低いキャラがうかつにとびこんでも、まったく歯がたたないだろう。ダンジョンの下へいけば、財宝の山がまっているぞ。

レベル

LEVEL 1

LEVEL 1 ほうこう E

HP	100	PHET
MP	200	EN
ATK	10	DEF
SPD	10	DEF
AGI	10	DEF
INT	10	DEF
LUK	10	DEF
STR	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF

おろかなものなまよ
まをわめていれど
とかいてある

◀ キミをまっていたのはなにものだ!?

レベル

LEVEL 2

LEVEL 2 ほうこう N

HP	100	PHET
MP	200	EN
ATK	10	DEF
SPD	10	DEF
AGI	10	DEF
INT	10	DEF
LUK	10	DEF
STR	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF

なぞのまがりかど
とかいてある

◀ 曲り角の謎とは、なんだろう?!

レベル

LEVEL 3

LEVEL 3 ほうこう E

HP	100	PHET
MP	200	EN
ATK	10	DEF
SPD	10	DEF
AGI	10	DEF
INT	10	DEF
LUK	10	DEF
STR	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF

やみに きまづけるがよい
とかいてある

◀ 財宝をつかみ取るうぜ。

レベル

LEVEL 4

LEVEL 4 ほうこう E

HP	100	PHET
MP	200	EN
ATK	10	DEF
SPD	10	DEF
AGI	10	DEF
INT	10	DEF
LUK	10	DEF
STR	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF

やみに きまづけるがよい
とかいてある

◀ やみといえは、風のことか。

レベル

LEVEL 5

LEVEL 5 ほうこう S

HP	100	PHET
MP	200	EN
ATK	10	DEF
SPD	10	DEF
AGI	10	DEF
INT	10	DEF
LUK	10	DEF
STR	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF

きけん!!
とかいてある

◀ あちこちの角にワナがあるぞ。

レベル

LEVEL 6

LEVEL 6 ほうこう N

HP	100	PHET
MP	200	EN
ATK	10	DEF
SPD	10	DEF
AGI	10	DEF
INT	10	DEF
LUK	10	DEF
STR	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF

もがらめしきま
はけけんした

◀ はてしなく長く続く回廊。

レベル

LEVEL 7

LEVEL 7 ほうこう N

HP	100	PHET
MP	200	EN
ATK	10	DEF
SPD	10	DEF
AGI	10	DEF
INT	10	DEF
LUK	10	DEF
STR	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF

もがらめしきま
はけけんした

◀ 柱の立ちならぶ大広間だ。

レベル

LEVEL 8

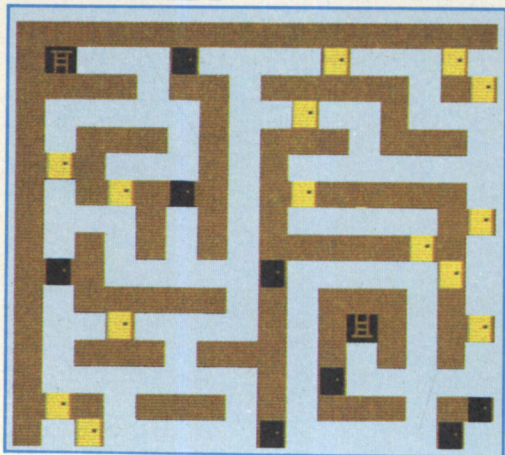
LEVEL 8 ほうこう S

HP	100	PHET
MP	200	EN
ATK	10	DEF
SPD	10	DEF
AGI	10	DEF
INT	10	DEF
LUK	10	DEF
STR	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF
CON	10	DEF
WIS	10	DEF
CHA	10	DEF
COO	10	DEF
COM	10	DEF
CRE	10	DEF

もがらめしきま
はけけんした

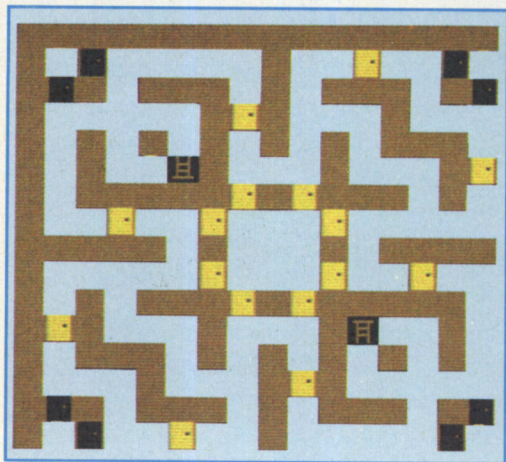
◀ まことの勇者に力

LEVEL 1



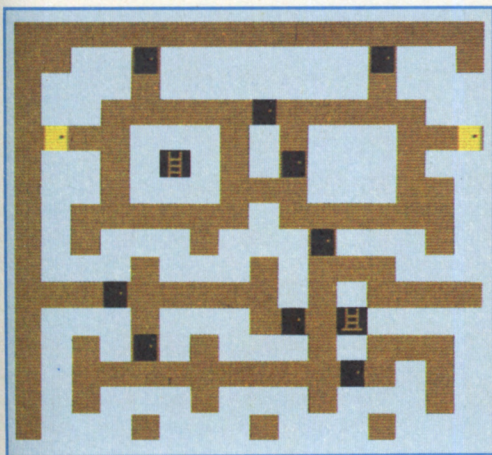
この階には、あまりしかけはないんだ
けど、ひとつだけ、解毒の泉があるんだ。
しっかりチェックしよう。

LEVEL 2



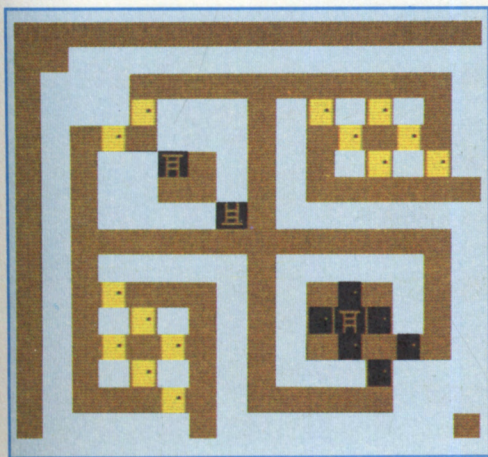
せまい道が入り組んでいる階だ。「なぜ
の曲り角」の意味するものをよく考えて、
歩きまわろう。

LEVEL 3



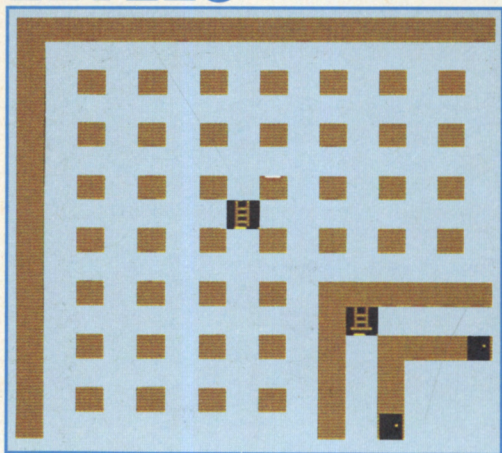
小さな部屋がいくつもあり、それぞれが隠し通路でつながっている。財宝のありかを見つけたせー！

LEVEL 4



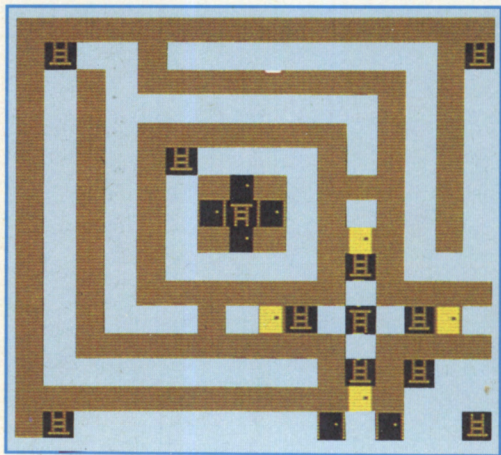
とてもいやなポイントで風が吹き、ろくそくの火を消してしまう。マップを確認しながら進もう。

LEVEL 5



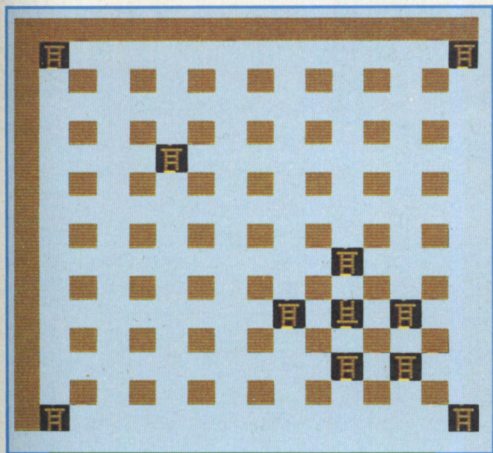
柱ばかりがならぶ大広間に、うかつに足をふみだしてはキケンだ。ワナとグレムリンになやまされてしまうぞ。

LEVEL 6



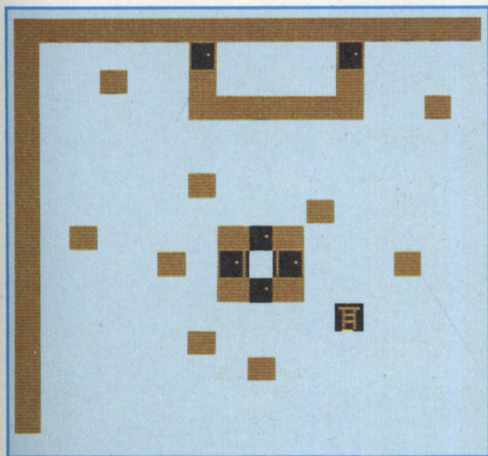
地下7階から、ここにあがってくれば、長い廊下のかなたで、財宝を手にするこ
とができるはずだ。

LEVEL 7



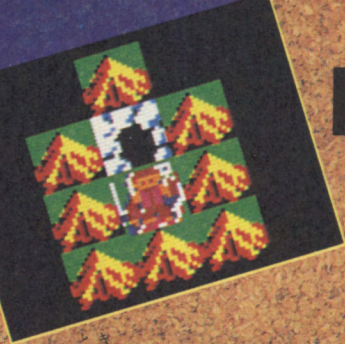
この階から、四すみのはしごを使って、地下6階へいけば、財宝を手にいれられるぞ。

LEVEL 8



この階こそ、苦労してたどりついた勇者にすばらしい報いをさすけるところだ。財宝をとりまくれ!!

ダンジョンG



時はまっている



“時はまっている” このメッセージは、はたしてなにを意味するのか？ 地の底、深くまでいきつくことができれば、その意味がわかるにちがいない。

謎に満ちあふれた洞くつ

ソーサリア大陸の東側の島にあるこの洞くつは、まわりを山で囲まれているため、ムーンゲートを使ってしか、いくことができないぞ。でも、この洞くつには、大きな秘密がかくされているんだ。すみからすみまで探検してみよう!!



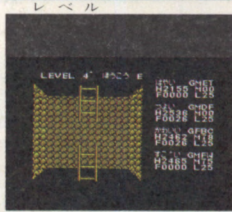
◀ 大いなる秘密の洞くつに挑戦だ!!



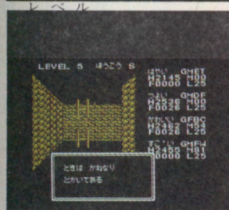
◀ ここには、火のしるしがあるぞ。



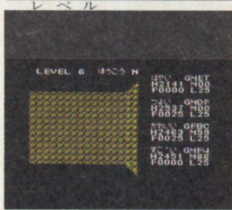
◀ この階は、まさに宝の山なんだ。



◀ 黄金への階段と呼ばれるはしごがある。



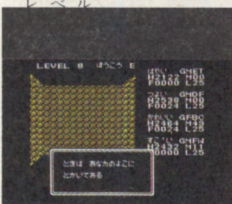
◀ メッセージのとおり、ここも宝の山。



◀ この階には見えないうちが通路がいっぱい!!

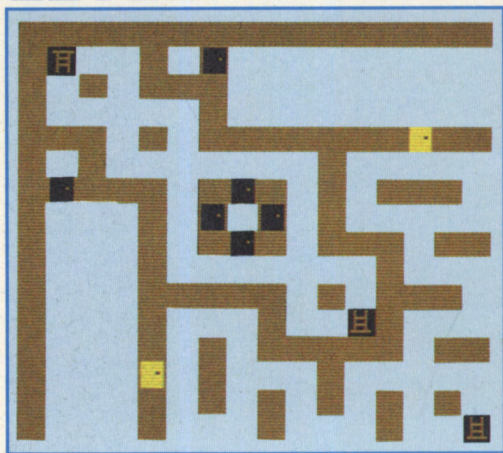


◀ じつは、ワナは少ししかないんだよ。



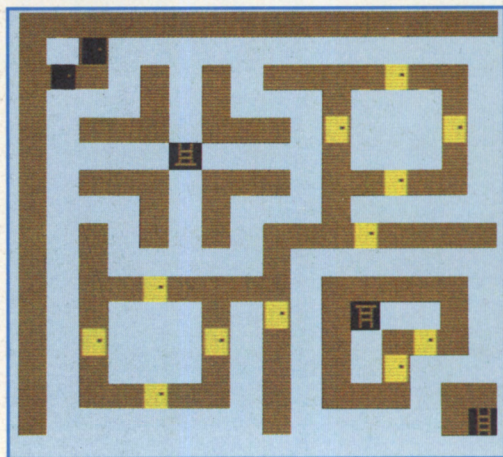
◀ このメッセージの意味を解き明かせ!!

LEVEL 1

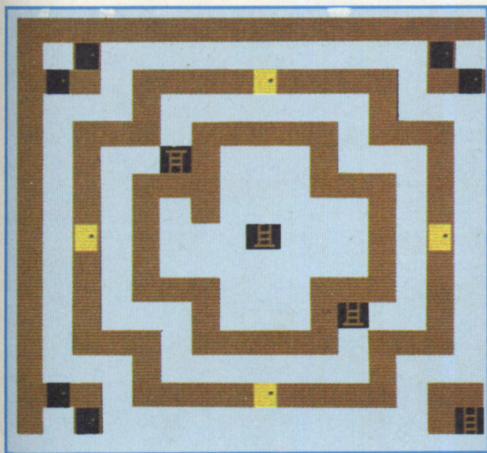


地下1階は、内側部分と外側部分のふたつに分かれている。外側部分は、一度、地下4階までおりないといけないぞ。

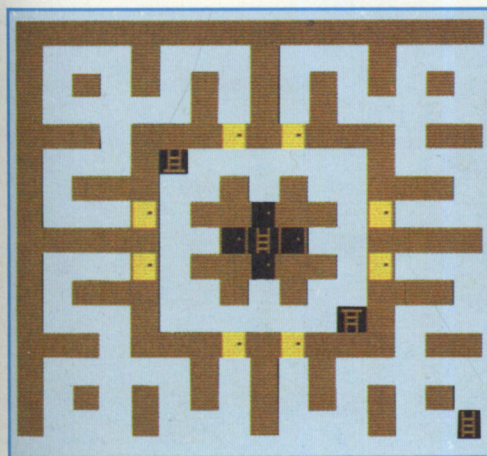
LEVEL 2



宝箱も多いけど、グレムリンも多い階だ。また、ここでは、火のしるしを手に入れることができるぞ。

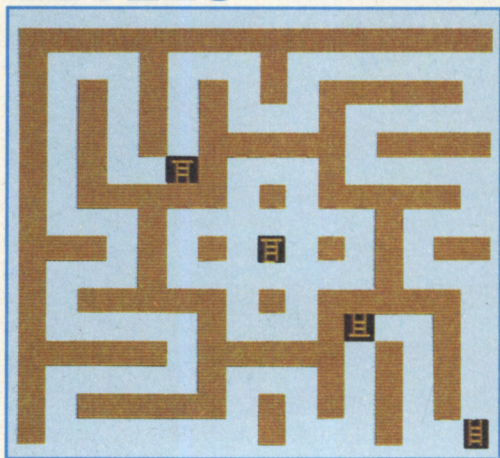
レベル
LEVEL3


中央部分は、なんと宝の山だ。でも、ここにいくためには、一度、地下4階までおりなくちゃダメだよ。

レベル
LEVEL4


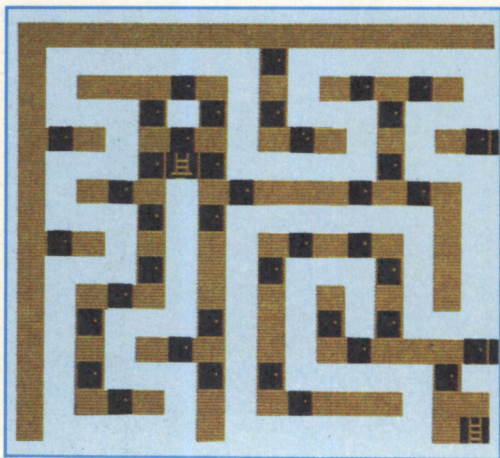
中央のはしごを使って、地下3階と地下5階へいこう。どちらにいても、宝箱がキミをまっているぞ。

LEVEL 5

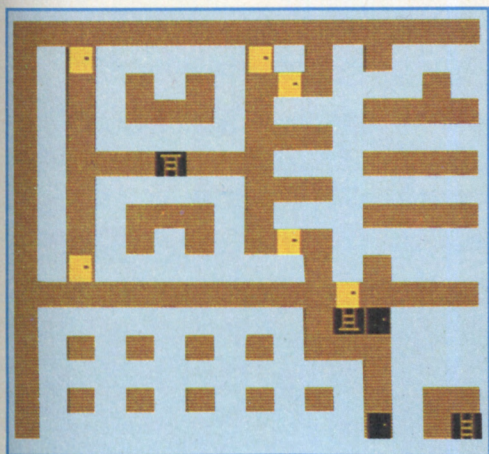


この階の中央部分も宝の山。ただし、ワナもちよっぱりあるから気をつけてね。宝をとったら、地下4階へもどろう。

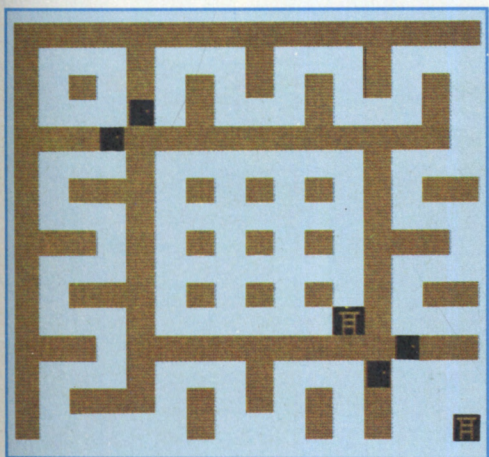
LEVEL 6



長い通路がつづいている階だけど、たるところに、秘密のぬけ道がある。壁をつきぬけて進んでいこう。

レ ベ ル
LEVEL 7


「ワナに気をつけるがよい」というメッセージが出るけど、ワナはほんの少し。じつは宝がたくさんとれる階だ。

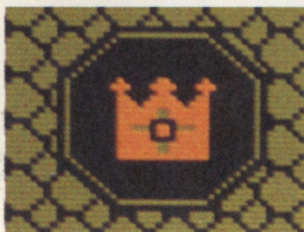
 レ ベ ル
LEVEL 8


王のしるしと火のしるしがあるけど、それよりも、もっと重大な秘密がかくされている階だ。強い敵も出現するぞ。

4種類^{しゅるい}のしるし^{しるし}を手^てに入れろ!!

あちこちのダンジョン^{ダンジョン}の壁^{かべ}には、4種類^{しゅるい}のしるし^{しるし}が刻^{きざ}まれている。冒険^{ぼうけん}の旅^{たび}を進^{すす}めていくために、このしるし^{しるし}をすべ^{すべ}てからだに焼^やきつけなければならないんだ!!

王^{おう}のしるし



▲もっともカンタンに手^てに入^{はい}るしるしだ。これがなければ、ロードブリティッシュはレベルを5以上、あげてくれないぞ。

火^ひのしるし



▲アンブロシア^{ちじょう}の地上^とや、都市^{とし}の内^{ない}部^ぶにあるおそろしい溶岩^{ようがん}地帯^{ちたい}も、このしるしさえあれば、ノーダメージで通過^{つうか}できる。

力^{ちから}のしるし



▲ダンジョン全体^{ぜんたい}でわずかふたつしか見^みつからないしるしだ。このしるしがあれば、バリア^{ちたい}地帯^{ちたい}をノーダメージ^{つうか}で通過^{つうか}できる。

ヘビのしるし



▲どこかのダンジョンにたったひとつだけあるといわれる究極^{きゅうごく}のしるしだ。このしるしの位置^いと使^{つか}い方はキミの手^てで発見^{はっけん}してくれ。

第5章

究極の謎編

栄光の章



冒険者たちをまちうけるもうひとつの大陸で、いったいなにが起きるのか？ そして、エクソダスの謎は？

うずのむこうに

かいぞく ふね うば ぼうけんしゃ おお うな ばら
海賊から船を奪いとった冒険者たちは、大海原へ
ふら で こうかい たの きょだい
船出した。だが航海を楽しむかれらのまえに、巨大
なうずが立ちふさがる。かれらの命運やいかに!?

海賊と戦って船を手に入れろ!!

たいりく しゅうい しまじま まち
大陸の周囲にある島々にも、町やダンジョンがあるんだ。そ
こへいくためには、かいぞく たか ふね うば
海賊どもと戦い、船を奪いとるしかないぞ。



▲パーティーのすぐそばに海賊船
が見える。近づいていき、船を奪
いとうろ!!



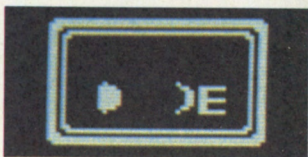
▲戦闘モードに突入したぞ!! 海
賊どもを、やつらの船から撃滅し
てしまおう!!

船にのって海上をスイスイ

かいぞく のこ ふね
やつつけた海賊が残した船にのりうつって、船出しよう。船
はんせん かざ む さいきょう
は帆船だから風向きの影響をうけるぞ。



▲海上にもやっぱり敵はいるぞ。
しかも、手強い敵ばかりだから、
かじのとりにかたに気をつけよう。



▲左上の表示に風向きがでる。Eは
東(右)、Wは西(左)、Nは北(上)、
Sは南(下)だ。むかい風(表示の風
の方向)に進むときは船足がにびる。

あるものは!?

あのうずはいったいなんだ!?

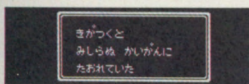
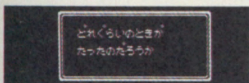
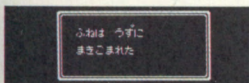
ソーサリアの海のどこかにひとつ、うずがあるぞ。船出した冒険者たちがこのうずに巻きこまれると、強力なうずの力が船をこなごなに壊してしまい、冒険者たちは荒れくるう海の底にひきずりこまれてしまう。難破したかれらが漂着したのは……。



▲「海上にうずを発見!!」どこかの町の人がいっていたうずとは、あれのことなのか? あのうずの中にどんな秘密があるのだろうか。



▲おそろおそろ船をうずに近づけていった冒険者たちだったが、不覚にも、かれらの船は、うずの中にのみこまれてしまった!!



▲うずの急流の中で、冒険者たちの意識は遠のいていく。このまま、かれらに死が訪れるのだろうか?

▲気がついたかれらは、どこか見知らぬ土地の浜辺に漂着していた。どうやら一命はとりとめたらしい。しかし、ここはどこだ? 北に老人がいる。あの人にきけば……。

これがアンプロシアだ!!



うず^{なぞ}にまきこまれた^{ぼうけんしや}冒険者が漂着^{ひょうちやく}したのは、謎に
つつま^{でんせつ}れた伝説^{たいりく}の大陸、アンブロシアだった!!



▲^{はまべ}浜辺にたたずんだ老人^{ろうじん}が、冒険者^{ぼうけんしや}たちに告げる。「ここはアンブロシアだ!!」

アンブロシアは深い^{ふか}森^{もり}と、険しい^{けわ}山^{やま}が全土^{ぜんど}を覆^{おお}う迷路^{めいろ}のような大陸^{たいりく}だ。大陸^{たいりく}の4ヶ所^{しよ}に強さ^{つよ}、きようさ、法力^{ほうりき}、魔力^{まりよく}の神殿^{しんでん}があり、勇者^{ゆうしや}たちの到着^{とうちやく}をまっているんだけど、そこにたどりつくのはかなり難かしい。モンスター^{むす}も出沒^{しゅつぽつ}して、ゆくてをはばむぞ。



▲アンブロシアを訪れるときは、魔法^{まほう}のかぎをたくさんもっていこう!!

アンブロシアでパ

アンブロシアに4ヶ所ある神殿では、それぞれ強さ、きようさ、法力、魔力をアップしてくれる。でも、それには神殿修復用に寄付をしなければならないんだ!! 100 GPを寄付するたびに各能力の数字がひとつずつあがっていく。各キャラクターの能力を最大にあげるためにはかなりの出費を覚悟せねばならない。

強さの神殿



▲アンブロシアの北西部から南下していけば、森の中にこの神殿が見つかるぞ。



▲戦士、騎士、レンジャーなど前面で戦うキャラの「強さ」をあげてやろう!!

器用さの神殿



▲この神殿には、アンブロシア南部の湖を航海しなければ、到着しないんだ。



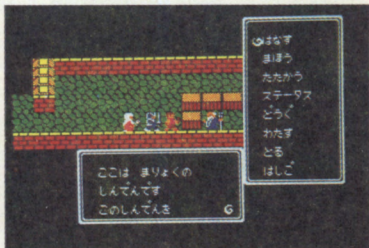
▲パーティーの中でも、盗賊など宝箱をあける役目のキャラの「きようさ」をあげよう。

ワーアッパ!!

魔力の神殿



▲大陸の北東部から西に進んでいけば、この魔力の神殿にたどりつけるはずだ。



▲魔術師や詩人など、魔力系の呪文を使うキャラの「魔力」の能力をあげてやろう!!

法力の神殿



▲大陸の北東部から入り組んだ森の中の道を南下していけば、この神殿が見つかるはずだ。



▲シスターや魔女など法力呪文の使い手に能力アップのチャンスだぞ!!

見よ!! 能力がアップしたぞ

各キャラの能力をギリギリまでアップしてやれば、使える呪文の数や戦闘能力もアップ。強力キャラに…。

のうりよく			
99	75	つよさ	45
75	99	きようさ	25
00	03	まりよく	20
00	00	まほう	00
00	00	ほうりき	99
2550	00	MHP	99
8009	2550	MHP	99
9098	7370	EXP	2550
	1373	GOLD	5003
			4443
			0000
			5910

この花はなんだろう!?



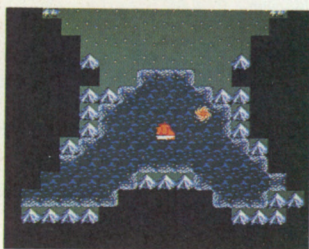
ふと、足をふみこんでしまった場所に花が咲いていた。「とる」のコマンドで、つんでみることはできるけど…。この花にどんな意味があるんだろう!? だれかにプレゼントするのかな。

もとの世界へ帰ろう!!

船を失った冒険者たちがソーサリア大陸に帰るためには、やっぱり海賊から船を奪いと、うずの中にとびこんでいくしかない。大陸南西部の船におかえ!!



▲大陸南西部で海賊船がいかりをおろしていた。やつらに戦いを挑み、船を奪いとうぞ!!



▲奪いとった船で東へむかっていくと、あのうずが見えてきた。中にとびこめば、ソーサリアに帰れるぞ。

アンブロシアにはまだまだ謎が…



かりにキャラの能力を最大にあげてしまったとしても、キミたちパーティーはアンブロシアにふたたびもどってくるだろう。まだ謎は残るのだ。

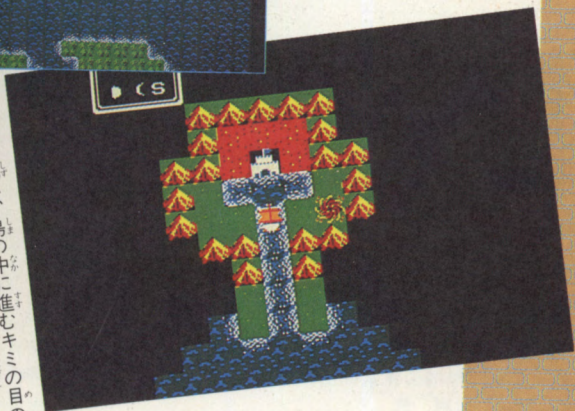
エクソダスの秘密をあばけ!!

キミたち^{ゆうじゃ}勇者の長い^{なが}冒険^{ぼうけん}はエクソダスとの対決^{たいけつ}で幕^{まく}を閉じるはずだ。しかし、そのエクソダスとはいつたいなにものなのか。対決^{たいけつ}するためになにか^{ひつよう}必要なものがあるのか。ここまで冒険^{ぼうけん}の旅^{たび}をつづけてきたキミが耳^{みみ}にしたすべてのことばを思いだせ!! そうすれば、最終決戦^{さいしゅうけつせん}にも勝機^{しょうき}が見えることだろう。



◀ “赤きへび”^{あか}が進路^{しんろ}をふさぐこの島^{しま}に、どんな謎^{なぞ}が? だが、へびのいるかぎり、その謎^{なぞ}を解くすべはない!!

▶ へび^{へび}が沈^{しず}み、島^{しま}の中^{なか}に進^{すす}むキミの目^めのまえに、ソーサリア第^{だい}2の城^{しろ}が出現^{しゅげん}した。

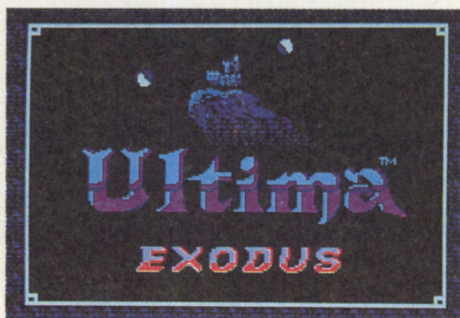


エクソダスを封^{ふう}じるのは、真^{しん}に選^{えら}ばれた戦士^{せんし}のわざ。力^{ちから}とその力^{ちから}をこを超^こえた秘密^{ひみつ}をもつものよ、エクソダスの城^{しろ}を奥^{おく}ふかく進^{すす}むのだ!!

ないよう しつもん かんせい
内容についての質問は官製ハガキ
かき おく くだ
で下記までお送り下さい

〒105 東京都港区新橋1の18の21

株式会社 徳間コミュニケーションズ テクニックブック係



ウルティマ～恐怖のエクソダス～ 完全攻略テクニックブック

発行所 株式会社 徳間コミュニケーションズ

〒105 東京都港区新橋1の18の21 TEL.03(591)9161

発行者 岡村 修

企画編集 ワークハウス

構成・文 月光舎（野村宏平、柴尾豊太郎）

レイアウト 大橋広史

イラスト 森 正、ジェリー・ニクソン

印刷所 図書印刷株式会社

ORIGINAL VERSION of Ultima ©Origin Systems, Inc.

FAMICOM VERSION of Ultima ©PONY CANYON, Inc.

©1987 TOKUMA COMMUNICATIONS

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

落丁・乱丁がありましたときはお取りかえします。

ISBN4-88658-040-8

応募券
ウルティマ
恐怖のエクソダス

カセット プレゼント!!



「ウルティマ～恐怖のエクソダス～」のゲームカセットを、抽選で10名様にプレゼントします。ハガキのうらに左上の応募券をはって、住所、氏名をはっきり書いて、下記のあて先に送って下さい。当選の発表は、カセットの発送をもってかえさせていただきます。

どんどん応募してね!!

〒105 東京都港区新橋1-18-21

株式会社徳間コミュニケーションズ
完全攻略テクニックブック

『ウルティマ～恐怖のエクソダス～』
プレゼント係

しめきり63年2月末日

ウルティマ～恐怖のエクソダス～ 完全攻略テクニックブック

発行日 昭和62年11月10日 初刷

発行者 岡村 修

発行所 株式会社徳間コミュニケーションズ
〒105 東京都港区新橋1-18-21

☎03(591)9161

印刷所 図書印刷株式会社

ORIGINAL VERSION of Ultima ©Origin Systems, Inc.
FAMICOM VERSION of Ultima ©PONY CANYON, Inc.

©1987 TOKUMA COMMUNICATIONS

ISBN4-88658-040-8

Ultima

～恐怖のエクソダス～

完全攻略テクニックブック



定価 **600** 円

ISBN4-88658-040-8 C0276 ¥600E

徳間コミュニケーションズ ●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。